L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY COLOR



WACKY RACES

Le corse più folli che abbiate mai provato!

Metal Gear Solid

Solid Snake è arrivato e niente sarà più come prima...

POKÉMON CENTER

Tutte le novità sul fantastico mondo dei Pokémon

WARIOLAND 3

La sfida a Mario è stata lanciata, chi vincerà?

IN PIÙ: Tony Hawk's Skateboarding, Daffy Duck: Fowl Play, Jeremy McGrath Supercross, Speedy Gonzales, Magical Tetris Challenge e uno speciale Spaccacodici dedicato a Super Mario Deluxe

NUMERO 06 - 2000
L. 5900
PlayPress PUBLISHING
9 771129 466008 00006>
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA



DAL 19 LUGLIO IN TUTTE LE EDICOLE!
ivista per Nintendo 64 che mancava!
N64
MAGAZINE
DINOSAUR PLANET
L'era giurassica secondo la Rare!
PERFECT DARK
Il gioco perfetto viene dal futuro!
SPECIALE POKÉMON
Tutta la verità sugli irresistibili mostri tascabili!
Come se non bastasse...
Mario Tennis, Pokémon Stadium, Stunt Racer 64, Harvest Moon e le strategie complete di Tony Hawk's Skateboarding e Hydro Thunder
Agosto settembre 2000 N.6 L. 9900
PlayPress
NINTENDIAMOCI!
BUONA ANCHE DA MANGIARE!

GAME BOY COLOR MANIA

Game Boy Color Mania
Numero Sei
Settembre 2000
Pubblicazione mensile della PLAY PRESS PUBLISHING srl

CREDITI
Direttore Responsabile
Mario Ferri
Direttore Editoriale
Alessandro Ferri
PR, Ufficio Stampa
Luca Carta
Produzione
Simona Ferri
Rosanna Di Francesco
Editor Tecnico
Carlo Chericoni
Redazione
Daniele Cucchiarelli, Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio
Art Director
Giorgio Meo
Grafica
Stefano Caldari
Chiara Carocci

Pubblicità
Play Press Publishing srl Via Monte S. Gabriele, 10 - 20128 Milano
Tel.02/2552693
Fax 02/27080667
E-mail: pubblicita@playpress.com

Play Press Publishing srl: Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, **E-mail:** info@playpress.com, **Sito Web:** www.playpress.com Registrazione presso il Tribunale di Roma con il numero 461/93 del 21/10/93. ISSN 1129-4663. **Stampa:** Valprint SpA, Brugherio (MI). **Distribuzione:** Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma.

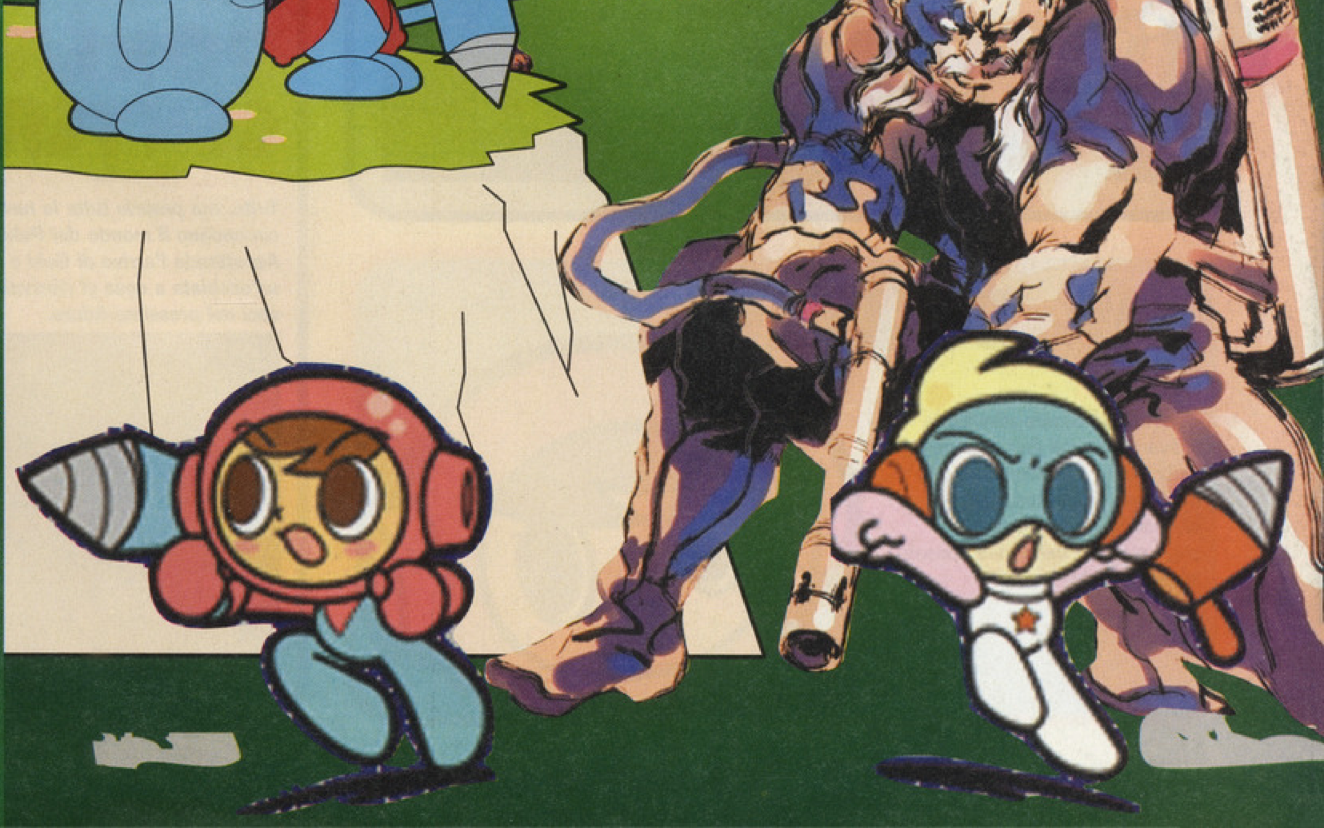


SI RIPARTE ALLA GRANDE!

Allora, come sono andate le vacanze? Vi siete divertiti? Quanti giochi del Game Boy avete finito? E soprattutto... siete riusciti a prendere tutti i 150 Pokémon? Spero proprio di sì, perché ormai siamo a settembre!
Ma cosa avete capito... non mi sto riferendo al fatto che ricominciano le scuole e c'è meno tempo per giocare (in fondo il Game Boy lo possiamo portare dove ci pare), ma all'arrivo di una vera valanga di titoli d'altissima qualità per la nostra console preferita.
Oltre all'incredibile *Metal Gear Solid* e al bellissimo *Tomb Raider*, arriveranno presto anche il classico *Donkey Kong Country*, la versione portatile del fenomenale Perfect Dark e il divertentissimo *Wacky Races*.
Anche i Pokémaniaci avranno un'infinità di sorprese durante questo nuovo anno scolastico... mentre leggete queste pagine è infatti già disponibile nei negozi la versione Gialla di *Pokémon*. Ma il vero colpo di scena è che verso maggio 2001 potrebbero addirittura arrivare in Italia *Pokémon Argento* e *Pokémon Oro*, le due nuove avventure che presentano 100 nuovi mostriciattoli tascabili.
Cosa?!? Siete ancora tristi per la fine dell'estate? Ok, allora reggetevi forte, perché questa notizia è veramente esplosiva! In Giappone sarà disponibile a Natale il nuovissimo Game Boy Advance, una console portatile incredibilmente potente. Non perdete assolutamente il prossimo numero di Game Boy Color Mania per scoprire tutti i dettagli di questa nuova meraviglia tecnologica della Nintendo!
Con tutte queste buone notizie, sono sicuro che molti di voi si saranno un po' consolati all'idea di dover tornare tra i banchi. In fondo, con così tanti nuovi giochi in arrivo, avrete sempre qualcosa per rendere più piacevoli quelle noiose lezioni di geografia... ooops, forse questo non avrei dovuto scriverlo.







LA PIU' GRANDE RIVIST

Cont



METAL GEAR SOLID

◆ PAG. 22

Se pensavate di aver visto tutto, ma proprio tutto sulla vostra console preferita, dovrete ricredervi. Uno dei personaggi più popolari della storia dei videogiochi è finalmente sbarcato anche su Game Boy Color. Solid Snake è pronto per la missione... e voi siete pronti?



WARIO LAND 3

◆ PAG. 26

Le avventure del perfido gemello di Mario sono arrivate al terzo capitolo. Wario è ancora una volta tra noi e sta per affrontare l'avventura più divertente e pericolosa della sua vita, non vorrete lasciarlo solo proprio ora...







MR DRILLER

◆ PAG. 16

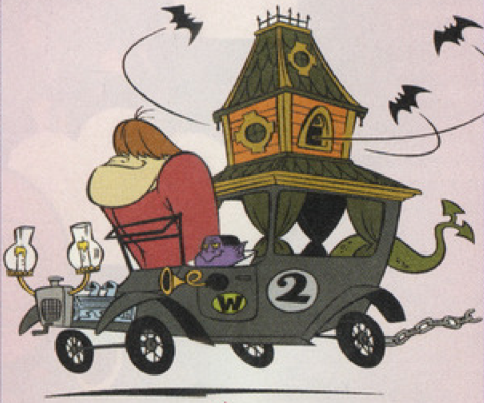
Quanto può essere divertente scavare cunicoli fino al centro della terra? Facciamocelo dire da un nuovo personaggio che molto presto arriverà sugli schermi della mini console Nintendo... Mr Driller!



WACKY RACES

◆ PAG. 28

I piloti più folli, le macchine più pazze, le armi più bizzarre... in un nuovo esaltante gioco di corse. Preparatevi a vivere una delle esperienze più divertenti che si siano mai viste su Game Boy Color!



POKÉMON CENTER

◆ PAG. 10

Tutte, ma proprio tutte le novità che circondano il mondo dei Pokémon. Aspettando l'arrivo di Gold e Silver, diamo un'occhiata a cosa ci riservano Pikachu e soci nel prossimo futuro.



enuti

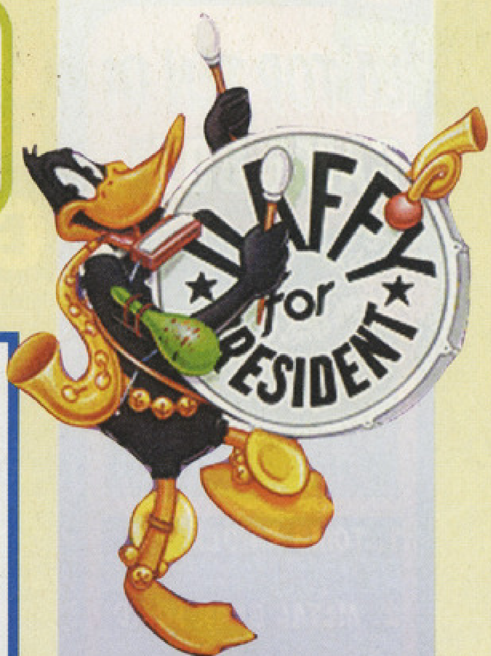




GAME BOY GEAR

◆ PAG. 8

Il Game Boy Color è una console fantastica, eccezionale, inimitabile! Com'è possibile migliorarla ancora? In queste due pagine vi daremo alcuni suggerimenti su come ottenere il massimo dai vostri giochi preferiti!



AntePrime

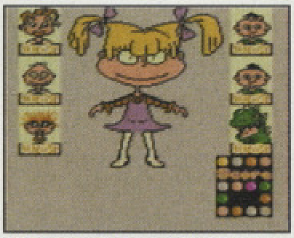
Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

◆ PAG. 12

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.



TEST DRIVE: OFF ROAD 3



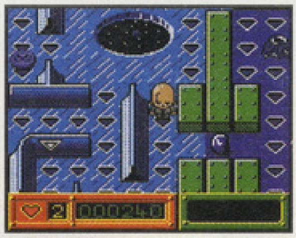
RUGRATS: TOTALLY ANGELICA



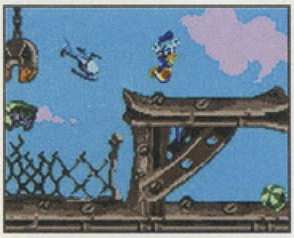
DRAGON'S LAIR



DISNEY'S DINOSAURS



AUSTIN POWERS



DONALD DUCK: QUACK ATTACK



SPACCACODICI!

A→Z

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

◆ PAG. 42



GBC-MAIL

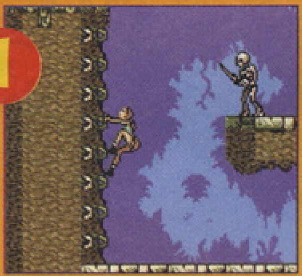
Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Color Mania c/o
Play Press Publishing
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma.

Scoop!

TUTTO QUELLO CHE C'È DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!



LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA



1

1. **TOMB RAIDER** — Core Design
2. **METAL GEAR SOLID** — Konami
3. **POKÉMON ROSSO E BLU** — Nintendo
4. **WARIO LAND 3** — Nintendo
5. **STAR WARS: YODA STORIES** — THQ
6. **ZELDA LINK'S AWAKENING** — Nintendo
7. **DRAGON WARRIORS MONSTERS** — Eidos
8. **STREET FIGHTER ALPHA** — Capcom
9. **BUBBLE BOBBLE** — Metro 3D
10. **MICROMACHINES 1 R 2** — THQ

UN AVVERSARIO PERICOLOSO?

Game Boy Color, Neo Geo Pocket, Wonderswan... finora queste tre console portatili si sono date battaglia per conquistare il cuore dei giocatori di tutto il mondo. Ovviamente la vittoria della Nintendo è stata schiacciante e non ha lasciato alcuna speranza a tutte le altre concorrenti. Ma ora un altro avversario sembra potersi inserire nella lotta. La Redant (una società di Taiwan) ha da poco lanciato sul mercato giapponese (al prezzo di 6.800 yen... circa 130.000 lire) una console chiamata Game Axe, in tutto e per tutto simile al glorioso Nintendo 8-bit. Potevamo lasciarci sfuggire questa novità? Assolutamente no e infatti i nostri uomini migliori si sono messi subito sulle sue tracce e hanno scoperto alcune cose molto interessanti. La forma del Game Axe ricorda molto quella del defunto Game Gear, lo schermo è nettamente più grande della media ma la sensazione di "già visto" è fortissima quando si dà un'occhiata al marchio, spudoratamente uguale a quello del Game Boy Color. Un'abile trovata commerciale o solo un altro buco nell'acqua? Forse è ancora presto per dirlo, ma la cosa certa è che il Game Axe sembra un puzzle composto da tutte le console portatili uscite finora. Secondo noi il Game Boy Color può dormire ancora sonni tranquilli e poi con l'arrivo dell'Advance non ce ne sarà più per nessuno!









UN TUFFO NEL GAME BOY

L'estate è ormai agli sgoccioli, ben presto le spiagge dorate e le vacanze saranno solo un ricordo! No... non è nostra intenzione farvi intristire, ma nel caso doveste soffrire un po' di nostalgia, perché non acquistare un Game Boy Color trasparente azzurro acqua marina? Questa edizione limitata del mitico portatile Nintendo è stata lanciata in Giappone lo scorso 5 agosto al prezzo di 6.800 yen (circa 130.000 lire). Purtroppo non è ancora stato reso noto se questo fiammante modello arriverà anche dalle nostre parti, quindi... iniziate a incrociare le dita!





POKÉMON ALLE STELLE

La Nintendo of America ha annunciato che la vendita dei giochi dedicati ai Pokémon è più che raddoppiata nei primi 5 mesi dell'anno rispetto allo stesso periodo del 1999. Il motivo di questa enorme crescita è abbastanza facile da intuire. L'uscita di titoli come *Pokémon Trading Card Game* per Game Boy Color e *Pokémon Stadium* per Nintendo 64 ha convinto anche i giocatori più scettici a entrare nel magico mondo dei mitici mostri tascabili...
la Pokémania smetterà mai di crescere?



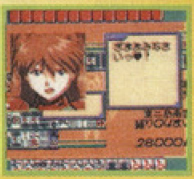
NEON GENESIS SU GAME BOY





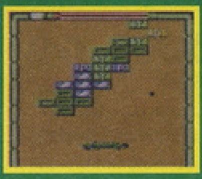
Molti di voi avranno già pianto di gioia solo leggendo il titolo di questa notizia. Ebbene sì... sembra che molto presto uscirà in Giappone un gioco per Game Boy Color dedicato ai personaggi della splendida serie *Neon Genesis Evangelion*. La cosa strana è che non si tratterà di un gioco di combattimenti tra robot come si potrebbe pensare, ma di un titolo appositamente creato per gli appassionati di *Mahjong*. Per chi non conoscesse questo popolarissimo passatempo giapponese, possiamo dire che si tratta di un gioco simile al domino nel quale bisogna soffiare tutte le pedine all'avversario per conquistare la vittoria. Dalle nostre parti questo gioco non è molto popolare e infatti questo titolo difficilmente verrà importato in Europa. Se però siete fan della serie e conoscete alla perfezione le regole del *Mahjong*, tenete d'occhio i negozi che vendono giochi d'importazione!

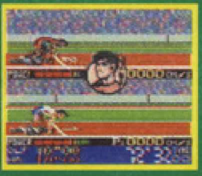




GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata alle uscite dei titoli più interessanti dei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, sapreste con chi prendervela...



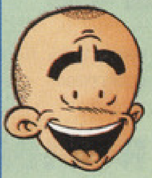




C.T.O.	RIP TIDE RACER	LUGLIO
	ROLAND GARROS 2000	LUGLIO
HALIFAX	ISS MILLENNIUM	LUGLIO
	DRAGON DANCE	LUGLIO
	HEROES OF MIGHT & MAGIC	LUGLIO
	INTERNATIONAL KARATE 4	LUGLIO
	PRO POOL	LUGLIO
	GAMES FRENZY	AGOSTO
	TRICK BOARDER	AGOSTO
UBI SOFT	PLAYMOBIL HYPE	AGOSTO
	CARL LEWIS ATHLETICS	SETTEMBRE
	PLAYMOBIL LAURA	SETTEMBRE
	INSPECTOR GADGET	SETTEMBRE
CD VERTE	LEMMINGS	LUGLIO
	AUSTIN POWER	LUGLIO
	FORMULA 1 2000	LUGLIO

PIACERE DI CONOSCERCI!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo (che modestia)! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:



CATACLISMA

L'evento più sfortunato dell'estate:
La mia vacanza ai Caraibi si è trasformata in un corso per sopravvivere ai tornado tropicali... fortunatamente ne sono uscito vivo!
Gioco amato: *Metal Gear Solid*
Gioco odiato: *Shadowgate Classic*



LO SPACCONE

L'evento più sfortunato dell'estate:
Avevo preparato una tenda fuori dal palazzo dello Space Show Nintendo... ma purtroppo ho sbagliato città!
Gioco amato: *Dragon Warrior Monsters*
Gioco odiato: *Pocket Bowling*



DUKE

L'evento più sfortunato dell'estate:
Ero prontissimo per godermi le vacanze ma ho pensato di schiacciare un pisolino prima della partenza... purtroppo mi sono svegliato solo quando erano finite!
Gioco amato: *Pokémon Gold*
Gioco odiato: *Asteroids*



CAPITAN FINDUS

L'evento più sfortunato dell'estate:
Prendevo il sole sul mio Pokémon-materassino e il 47° Game Boy Color della mia collezione è caduto in acqua... era il mio preferito!
Gioco amato: *Star Wars: Yoda Stories*
Gioco odiato: *Pro Darts*



TANYA

L'evento più sfortunato dell'estate:
Un'incredibile indigestione di anguria, melone, gelati, ciliegie, pesche e fritto di pesce... ehm, che dite, secondo voi ho esagerato?
Gioco amato: *Bubble Bobble*
Gioco odiato: *Vigilante 8*



BIRILLO

L'evento più sfortunato dell'estate:
Ho dovuto lottare per 12 ore di seguito con una piovra gigante... è stata davvero dura ma ora ho una scorta di insalata di mare che basterà per tutto l'inverno.
Gioco amato: *Wario Land 3*
Gioco odiato: *Ken Griffey Jr's Slugfest*

Avete voglia di trasformare il vostro glorioso Game Boy Color? Volete ottenere il massimo dai vostri giochi e avete bisogno di alcuni suggerimenti? Bene, allora è arrivato il momento di scoprire quali sono le periferiche per la mitica console portatile Nintendo che invaderanno il mercato nei prossimi mesi. Ogni accessorio è stato valutato in base al suo aspetto e, ovviamente, in base alla sua utilità.

GAME BOY GEAR

CAVI DI CONNESSIONE

Prodotto: Wild Things - Blaze
Prezzo: 6.99 $ (L. 15.000) - 4.99 $ (L. 10.000)

Diciamoci la verità, ormai il marchio Game Boy è inevitabilmente associato a quello dei Pokémon. Giocare con i simpatici mostriciattoli tascabili è sicuramente divertente in singolo, ma se volete raggiungere il divertimento assoluto (e soprattutto se volete "acchiapparli tutti"...) non potete fare a meno di un cavo di collegamento. Sia la Wild Things che la Blaze propongono dei cavi di colore blu trasparente, molto validi e resistenti... tra i migliori nella loro categoria. A voi la scelta!

★★★★

PORTACONSOLE POUCH

Prodotto: Wild Things
Prezzo: 5.99 $ (L. 12.000)

Quante volte vi è capitato di dover portare il vostro Game Boy a casa di un amico e di non sapere dove metterlo? Grazie a questo utilissimo marsupio questo problema non esisterà più. Comodo, utile ed economico... cosa volete di più?

★★★



RUMBAPAK

Prodotto: Wild Things
Prezzo: 9.99 $ (L. 20.000)

Ecco un accessorio che vi darà veramente la carica! Se già non possedete un Vibrapack per la vostra console preferita, questo prodotto è quello che fa per voi. Il Rumbapak si aggancia alla base del Game Boy Color, ne amplifica il suono e vi permette di sentire realmente i colpi sparati sullo schermo in maniera abbastanza efficace! Gli sparatutto non saranno più gli stessi!

★★★

ALIMENTATORE RECHARGER

Prodotto: Wild Things
Prezzo: 4.99 $ (L. 10.000)



Vi è mai capitato di trovarvi nel bel mezzo di una partita e di dover riprendere il gioco solo dopo aver sostituito le pile che vi hanno appena piantato in asso? Grazie a questo comodo accessorio questo problema apparterrà alla preistoria. Il Recharger della Wild Things fornisce la stessa energia delle normali batterie AA (stilo), ma può essere inserito in una presa di corrente ogni volta che si esaurisce!

★★★★

FLEXILIGHT

Prodotto: Blaze
Prezzo: 4.99 $ (L. 10.000)



Uno degli accessori più conosciuti e utili mai usciti per il Game Boy! La versione Flexilight della Blade è una delle migliori e sicuramente delle più economiche! Agganciando questa speciale luce orientabile al LED bianco sul lato sinistro della console, potrete illuminare lo schermo del Game Boy e giocare anche in condizioni di totale oscurità.

★★★★★

ADATTATORE AC E BATTERIE RICARICABILI

Prodotto: Blaze
Prezzo: 4.99 $ (L. 10.000)

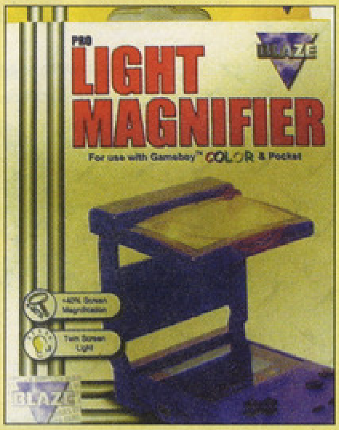


Questa doppia confezione della Blaze tiene fede allo slogan riportato sulla scatola! Tutti i problemi di alimentazione del vostro Game Boy verranno risolti in un colpo solo e... ma avete guardato il prezzo?

★★★★

LIGHT MAGNIFIER

Prodotto: Blaze
Prezzo: 6.99 $ (L. 15.000)



Lo schermo della vostra console vi sembra troppo piccolo? Ingranditelo con l'aiuto di quest'ottima lente che vi permetterà di espandere i vostri orizzonti di gioco. È uno degli accessori più desiderati da chi vuole giocare alla grande e funziona davvero bene... Decisamente consigliato a chi ha la vista corta!

★★★★

XPLODER GB

Prodotto: Blaze
Prezzo: 19.99 $ (L. 40.000)

Non riuscite a superare un certo livello? Quel dannato boss vi sta facendo sudare? Nessun problema, l'acchiappacodici Xploder è finalmente uscito anche in versione Game Boy Color. Grazie a questa speciale cartuccia (nella quale va inserito il gioco desiderato per poi essere collegata alla console) potrete sbloccare tutti i segreti dei vostri titoli preferiti. All'interno dell'Xploder sono già stati caricati 2000 codici per i giochi più famosi, ma potrete anche crearne di personalizzati e poi inserirli direttamente dal sito Web www.x-plorer.co.uk.

★★★★★

BOOM BOX BOY





Prodotto: Pelican Accessories
Prezzo: 9.99 $ (L. 20.000)

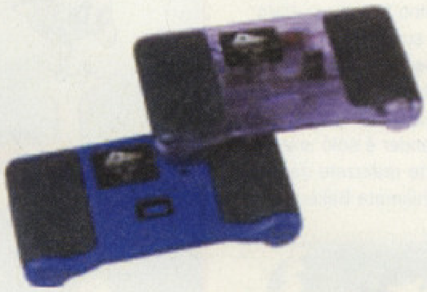
Chi ha detto che il Game Boy serve solo per giocare? Che ne direste invece di sentire un po' di musica? Nessun problema, quando si parla della mitica console portatile Nintendo, la parola "impossibile" non esiste! Grazie ai ragazzi della Pelican Accessories infatti potrete trasformare il vostro Game Boy Color in una vera e propria radio portatile. Il nome di questo incredibile accessorio è Boom Box Boy e il suo prezzo è ancora più straordinario se pensate che nella stessa confezione sono incluse anche le cuffie. Questo interessantissimo accessorio è compatibile sia con la versione Color che con quella Pocket del Game Boy. Il Boom Box Boy non sfrutta i tasti della console, né tantomeno lo schermo o il jack di connessione delle cuffie, ma va agganciato nella stessa porta dove normalmente viene connesso il cavo di collegamento.
L'unità è provvista di due pulsanti, lo scan vi permetterà di cercare le stazioni radio, mentre con il tasto Reset potrete ritornare all'inizio delle frequenze ricominciando la ricerca della vostra emittente preferita... non è certo il massimo della comodità, ma non si può avere tutto. La qualità audio è buona così come la ricezione, ma non sarebbe stato male se la Pelican avesse inserito un riferimento per le stazioni radio. Infatti per capire se l'emittente che state ascoltando è quella giusta non potrete fare altro che aspettare il prossimo annuncio del DJ di turno... un vero peccato! Nonostante tutto, l'acquisto è sicuramente consigliato visto soprattutto il prezzo piuttosto basso... solamente non aspettatevi un concerto dal vivo.
★★★

POWER GRIP



Prodotto: Pelican Accessories
Prezzo: N/D

Avete le mani troppo grandi e il vostro Game Boy vi sguscia tra le dita peggio di un'anguilla? La Pelican ha pensato anche a questo problema inventando il Power Grip, un accessorio molto più utile di quanto possa sembrare. Non solo infatti fornisce una comoda presa in qualsiasi situazione (se volete potrete usare il vostro Game Boy anche mentre state facendo paracadutismo), ma contiene anche una batteria ricaricabile che garantisce oltre 10 ore di gioco ininterrotto. Non solo, ma avrete la possibilità di ricaricarlo nel momento stesso in cui state giocando semplicemente collegandolo a una presa di corrente tramite l'adattatore AC compreso nella confezione (nella quale è incluso anche un simpatico portachiavi a forma di Game Boy). Niente più crampi dunque, né dita doloranti per l'eccessiva vicinanza dei tasti... la Pelican ha realizzato una periferica davvero geniale!
★★★★



LIGHT SHIELD



Prodotto: Pelican Accessories
Prezzo: 9.95 $ (L. 20.000)

Se siete disposti a spendere qualcosina in più per illuminare lo schermo del vostro Game Boy, allora non potete fare a meno del Light Shield della Pelican. Sotto questo nome che ricorda tanto quello di un'arma da gioco di ruolo, si nasconde uno degli accessori più interessanti e funzionali mai usciti per la nostra console preferita. Come potete vedere dalle foto, il Light Shield può essere inserito nella parte superiore del Game Boy senza bloccare l'inserimento delle cartucce e nemmeno l'utilizzo della porta a infrarossi. Come se non bastasse, questo accessorio può essere utilizzato in tre modi diversi. Quando è chiuso può servire come protezione per lo schermo, mentre una volta aperto unisce la funzione di luce supplementare a quella di contenitore per una seconda cartuccia... non male, vero?
★★★★

BATTERIE PIKACHU

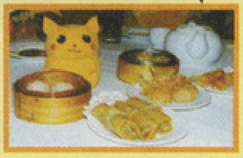
Prodotto: Fujitsu
Prezzo: Incluse nella confezione del Game Boy Pokémon Edition

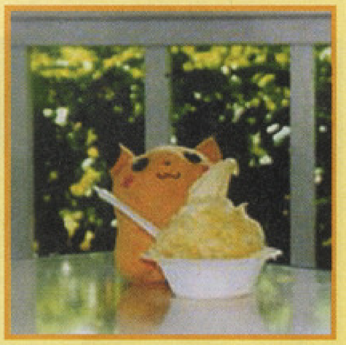


Non potevano certo mancare loro! Se per caso siete tra i fortunati che sono riusciti ad assicurarsi uno dei Game Boy dedicati a Pikachu e compagni, non potete fare a meno di aver apprezzato queste simpatiche batterie realizzate dalla Fujitsu appositamente per questo modello speciale. Un vero oggetto da collezionisti...
★★★★



POKÉMON CENTER





L'estate e' ormai alle spalle, ma anche nei (pochi) giorni di vacanza che ci siamo concessi non abbiamo potuto fare a meno di portare il nostro amico Pikachu con noi. Ovunque siamo andati, il simpatico roditore elettrico ci ha sempre tenuto compagnia... e' voluto venire anche al ristorante cinese!

TANTI AUGURI A TEEEE...

Il vostro compleanno è vicino e state cercando un'idea su quale torta farvi preparare per la vostra festa? Perché non date un'occhiata alla foto... lo splendido dolce dal quale spuntano Pikachu e Charmender è solo una delle deliziose torte realizzate da una ditta americana chiamata Bakery



Crafts. Il bello è che dopo aver terminato di abbuffarvi con la torta potrete collezionare i personaggi... non male, vero? Molto probabilmente la pasticceria sotto casa vostra avrà già provveduto a rifornirsi. Se però non doveste trovare le torte Pokémon in commercio e avete la possibilità di navigare in Internet (magari con l'aiuto di uno della famiglia), andate a visitare il sito www.bakerycrafts.com. Al suo interno troverete tutte le informazioni di cui avete bisogno!





PIKAFLIPPER

Di oggetti dedicati ai Pokémon ne sono usciti un'infinità, ma forse questo li batte tutti in termini di originalità. Per farla breve si tratta di un mini-flipper nel quale le classiche



biglie di metallo sono state sostituite da deliziose gomme alla frutta, con i volti dei personaggi più famosi come Pikachu e Togepi. Tirando l'asticella del flipper lancerete la biglia di gomma che, dopo essersi fatta un giretto lungo la mini-tavola, uscirà da un foro posto sul lato della confezione. Tra i gusti disponibili: mela, arancia e limone. Un acquisto davvero imperdibile per tutti i fan più golosi dei mitici mostri tascabili! Purtroppo questo gustoso passatempo è attualmente venduto solo in Giappone, ma non è detto che nei prossimi mesi non venga importato anche in Europa... Iniziate a leccarvi le dita!

ALLE TASTIERE... SQUIRTLE!

Se volete imparare a suonare le più belle melodie della serie *Pokémon*, non possiamo che consigliarvi l'acquisto di questo splendido cofanetto. La confezione include un CD musicale con 24 brani e un libro di spartiti di 82 pagine pieno di bellissime illustrazioni. Chi non ha mai suonato un pianoforte non deve assolutamente preoccuparsi. Il manuale infatti è stato realizzato in modo da risultare di facile utilizzo anche per i principianti. Le sue pagine sono ricche di consigli e indicazioni, utilissime per imparare a suonare in breve tempo i vostri motivi preferiti. Tutto questo a un prezzo di circa 3000 yen (55.000 lire), quindi... se amate alla follia le musiche di *Pokémon* e volete a tutti i costi imparare a suonarle, avete trovato l'oggetto dei vostri desideri.

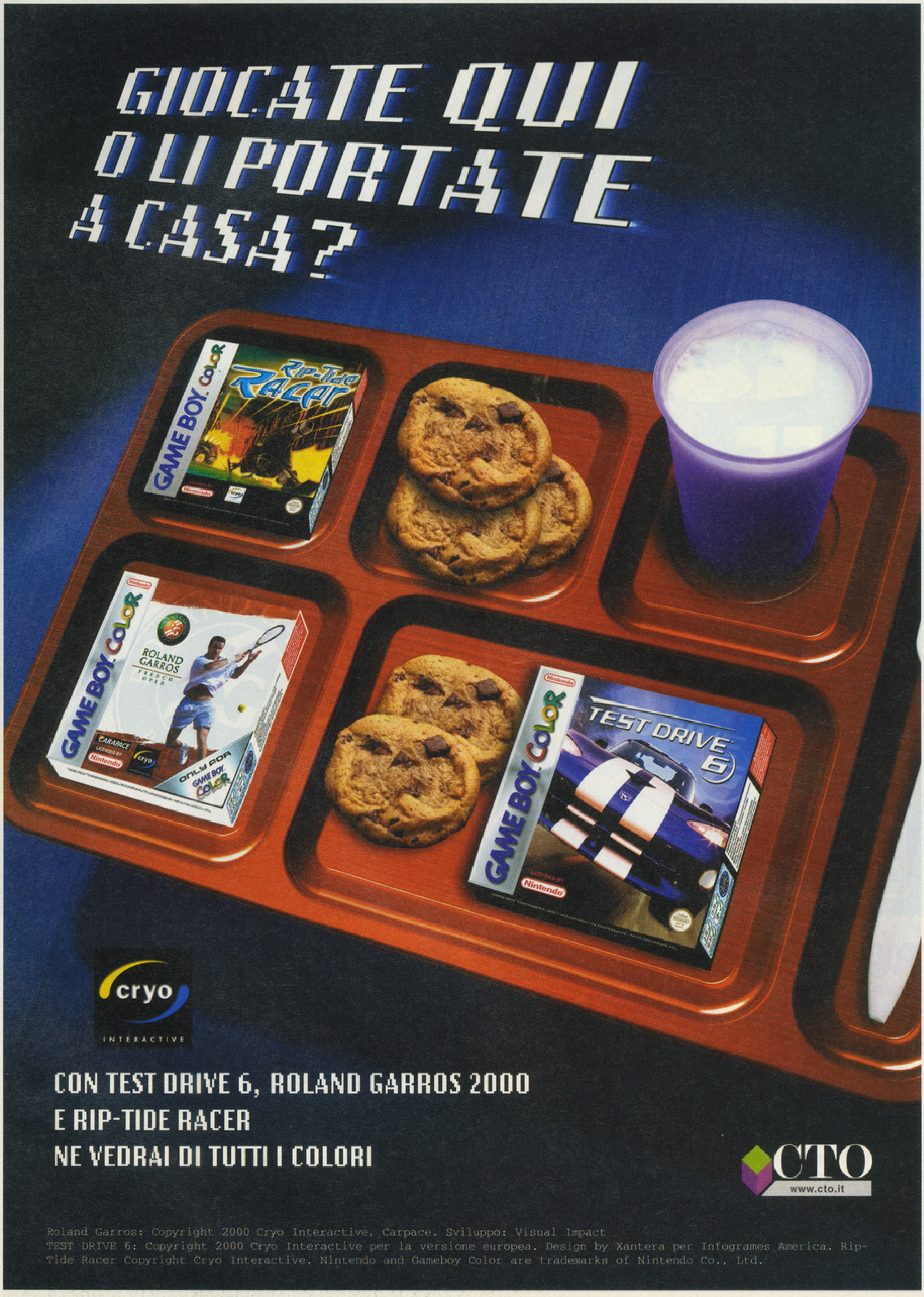


I POKÉMON MANGIANO HAMBURGER

In occasione del lancio nelle sale cinematografiche americane di *Pokémon: The Movie 2000*, Burger King e la Nintendo hanno stretto un accordo che permetterà a tutti coloro che acquisteranno un hamburger, di assicurarsi un'esclusiva collezione di 24 Power Cards 3D dei Pokémon. Il bello di



questi oggetti è che possono essere collegati a un piccolo congegno elettronico che permetterà di far muovere i protagonisti e addirittura di farli parlare. Non si sa ancora se un'iniziativa del genere verrà ripetuta anche in Europa, ma noi stiamo già incrociando le dita!


GIOCATE QUI
O LI PORTATE
A CASA?
CON TEST DRIVE 6, ROLAND GARROS 2000
E RIP-TIDE RACER
NE VEDRAI DI TUTTI I COLORI
cryo
INTERACTIVE
CTO
www.cto.it
Roland Garros: Copyright 2000 Cryo Interactive, Carpace. Sviluppo: Visual Impact
TEST DRIVE 6: Copyright 2000 Cryo Interactive per la versione europea. Design by Xantera per Infogrames America. Rip-Tide Racer Copyright Cryo Interactive. Nintendo and Gameboy Color are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

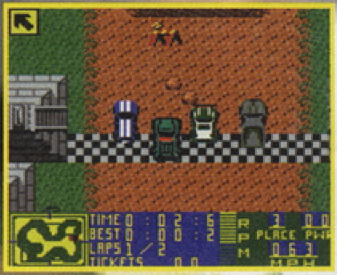
AntePrime

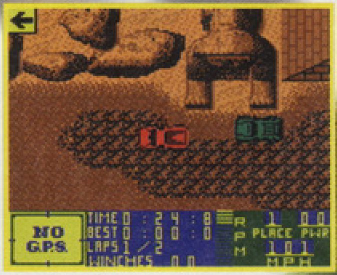
Tante indiscrezioni sui migliori giochi in uscita!

Da Chi? • Infogrames | **Quando?** • TBA

TEST DRIVE: OFF ROAD 3

La Infogrames sta per portare un altro episodio della serie *Test Drive* su Game Boy Color, dedicato questa volta a dei potentissimi fuoristrada. In *Test Drive: Off Road 3* potrete infatti pilotare alcuni tra i mezzi a quattro ruote motrici più potenti del mondo.
Sette piste ambientate in differenti scenari faranno da sfondo alle vostre imprese automobilistiche. Con tre modalità di gioco differenti come la Single Race, la Tournament Cup e il Patrol Chase, *Test Drive: Off Road 3* si prospetta come uno dei giochi di corse più interessanti per la nostra console portatile.



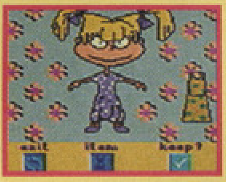


RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

Da Chi? • THQ | **Quando?** • Autunno



È successo di nuovo, quelle pesti di Tommy, Chuckie e compagnia ne hanno fatta un'altra delle loro e stanno per tornare sugli schermi del Game Boy. La protagonista di questo nuovo capitolo (al quale seguirà entro la fine dell'anno un nuovo episodio... *Rugrats in Paris*) è Angelica, la perfida bimba che adora fare dispetti ai piccoli protagonisti del cartone animato. Il vostro scopo sarà quello di raccogliere un sufficiente quantitativo di vestiti sparsi per i livelli, che vi permetteranno di partecipare a dei concorsi di moda e di proseguire nell'avventura. Nel gioco saranno inclusi anche numerosi mini giochi e i Rugrats al completo, per la gioia di tutti i fan del cartone.



DRAGON'S LAIR



Da Chi? • Digital Ecl. | **Quando?** • TBA

Chi non ricorda il mitico laser game *Dragon's Lair*, uscito in tutte le sale giochi del mondo nel 1983? Tenetevi forte perché l'intrepido cavaliere Dirk e la bella principessa Daphne sono quasi pronti per riproporci le loro avventure sulla mitica console portatile Nintendo. Il lavoro fatto dai programmatori della Digital Eclipse ha dell'incredibile, *Dragon's Lair* per GB è praticamente identico al gioco originale e la qualità grafica non ha bisogno di commenti! Stiamo aspettando con ansia una versione definitiva del gioco, ma *Dragon's Lair* si farà attendere ancora un po'. Nel frattempo, gustatevi queste straordinarie immagini e preparatevi a vivere una delle migliori avventure della vostra vita.



LE-MANS




Un altro candidato al titolo di miglior gioco di corse per Game Boy Color, e ancora una volta è la Infogrames a proporcelo. Ispirato al gioco uscito qualche mese fa su PlayStation, *Test Drive Le Mans* potrà contare su ben 21 tracciati ambientati in tutto il mondo, 10 macchine ufficiali tra cui BMW, Audi, Toyota e Nissan, condizioni atmosferiche variabili e moltissime modalità di gioco. Durante le gare sarà possibile effettuare cambi gomme in tempo reale e soste strategiche ai box. Tutto questo in un unico gioco che ormai dovrebbe aver raggiunto gli scaffali dei negozi. Abbiamo avuto occasione di provare il gioco e da allora nessuno è più riuscito a staccarci dallo schermo. Se anche voi siete ansiosi di partecipare alla gara più lunga e appassionante nella storia dell'automobilismo, tenete d'occhio le pagine di Game Boy Color Mania.



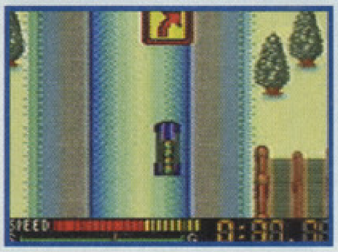
Da Chi?	Quando?
Infogrames	Autunno

MILLENNIUM WINTER SPECIAL

Infilatevi i berretti di lana e tirate fuori i vostri sci da competizione... è arrivato il momento dei giochi invernali. L'ultimo titolo della Konami vi porterà nell'emozionante mondo delle Olimpiadi invernali, quindi preparatevi a salti da brivido, slalom strettissimi e spericolate corse su snowboard! *Millennium Winter Special* vi offrirà la possibilità di partecipare ad alcune delle più famose discipline che si possano sperimentare su un manto nevoso come il salto in lungo con gli sci, la discesa libera, il pattinaggio, il bob a quattro e lo slalom gigante per snowboard. Come molti altri giochi di sport usciti negli ultimi anni, anche il titolo Konami richiederà una sfrenata pressione dei tasti per poter raggiungere i vari record mondiali. Resta da vedere se la console Nintendo sarà in grado di sopportare tutte queste sollecitazioni, ma non c'è dubbio che *Millennium Winter Special* farà felici tutti i giocatori che hanno sempre amato gli sport invernali.

Da Chi?	Quando?
Konami	TBA






DISNEY'S DINOSAURS

Quante volte vi è capitato di provare un gioco basato su un film campione d'incassi e di rimanere delusi? Fortunatamente *Disney's Dinosaurs* sembra poter infrangere questa regola portando sulla console Nintendo un'avventura davvero eccellente. La casa di Topolino ha unito le forze con la Ubi Soft per realizzare un titolo dedicato al bellissimo film uscito negli Stati Uniti proprio in questi giorni (che probabilmente arriverà in Europa verso Natale). *Disney's Dinosaurs* è un'avventura in cui dovrete prendere il controllo di sei personaggi (ehm... dinosauri), ognuno dei quali possiede delle abilità particolari che lo aiuteranno a superare i 27 livelli di cui è composto il gioco. Il team di sviluppo è lo stesso di *Dragon's Lair*, quindi è normale aspettarsi grandi cose. Purtroppo non siamo ancora riusciti a mettere le mani sulla versione definitiva del gioco, ma i nostri agenti stanno facendo di tutto per potervi portare una recensione definitiva in uno dei prossimi numeri di Game Boy Color Mania.

Da Chi?	Quando?
Ubi Soft	Autunno







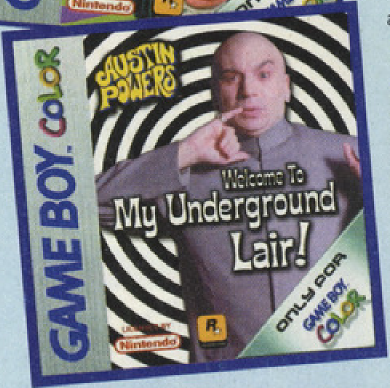
AUSTIN POWERS

Da Chi?	Quando?
Take 2	Autunno

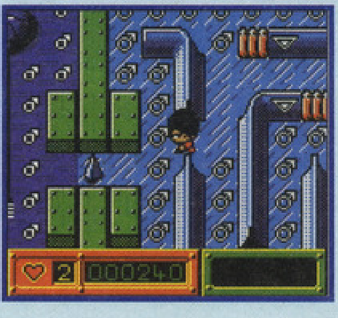
Austin Powers si è stancato di partecipare a film campioni d'incassi e ha deciso di trasferirsi nel vostro Game Boy. *Welcome to my Underground Lair* e *Oh Behave* saranno i primi due titoli dedicati al folle agente segreto britannico, ma la Take 2 ha già annunciato lo sviluppo di altri due episodi intitolati *Yeah Baby Yeah* e *Why More Millions*. Se avete avuto occasione di vedere i due film di Austin Powers sapete già cosa aspettarvi... risate a non finire e una tonnellata di azione in stile demenziale! Avrete la possibilità di cimentarvi in tantissimi giochi tra cui una versione alternativa dell'ormai storico *Pacman*, una corsa in moto, un'avvincente partita a poker e molti altri. La varietà di situazioni nelle quali sarete immersi è davvero notevole, il tutto sarà ovviamente arricchito dalla simpatia e dall'ironia tipiche di Austin e di tutti gli altri pazzi personaggi di questa serie ormai diventata leggendaria.
Se promettete di non dirlo a nessuno vi riveliamo un segreto... gli sviluppatori Tarantola Studios ci hanno rivelato che acquistando tutti i capitoli della serie, sarà possibile sbloccare moltissimi segreti altrimenti impossibili da conquistare.

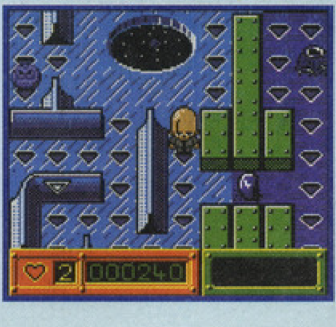












LOONEY TOONS COLLECTOR: ALERT

Da Chi?	Quando?
Infogrames	Ottobre



I bizzarri protagonisti della serie *Looney Toons* continuano a invadere gli schermi del Game Boy Color. Ancora una volta Marvin il marziano ha deciso di polverizzare la terra (dice che gli blocca la visuale di Venere dal suo appartamento... bella scusa!). Il problema è che per portare a termine il suo piano ha bisogno del teletrasporto G9, che il suo assistente ha frantumato in 10 parti disperdendole nella galassia. Spetterà a Bugs Bunny e ai suoi amici recuperarne i pezzi attraverso i 20 livelli di gioco. Con ben 47 personaggi diversi e la possibilità di giocare in due tramite collegamento via cavo o infrarossi, *Looney Toons Collector: Alert* sembra avere tutti i numeri per riscuotere un grosso successo. Ottobre è vicino e il mondo sta per essere inondato da un esercito di Looney Toons... mettetevi al riparo!













Da Chi?	Quando?
Ubi Soft	Novembre



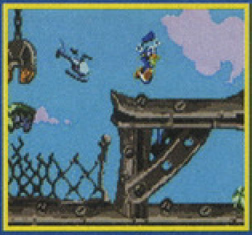






DONALD DUCK: QUACK ATTACK

Donald Duck: Quack Attack è il primo gioco per Game Boy Color che vede come protagonista il mitico Paperino e tutta la sua compagnia. La situazione è grave, Paperina è partita verso il regno di Merlock per scattare alcune fotografie per il giornale di Paperopoli. Qualcosa è andato storto e la dolce Paperina viene rapita da uno stregone malvagio. Paperino dovrà quindi darsi da fare per riuscire a salvarla, esplorando 4 mondi divisi in 24 livelli. Naturalmente la sua leggendaria sfortuna non tarderà a farsi sentire e sarete voi a doverlo salvare dai numerosi guai in cui si caccerà.



Come se non bastasse, anche il cugino Gastone è già pronto alla partenza e in più di un'occasione faranno la loro apparizione anche i tre nipotini Qui, Quo e Qua. Abbiamo avuto occasione di provare una versione incompleta del gioco e dobbiamo dire che i ragazzi della Ubi Soft stanno facendo davvero miracoli. Il mondo in cui i protagonisti si muovono è estremamente colorato e pieno di trovate divertenti, ma per immergervi in questa nuova avventura dovrete aspettare fino al prossimo novembre.

IL LIBRO DELLA GIUNGLA

Da Chi?	Quando?
Ubi Soft	Ottobre



Un altro gioco Ubi Soft e un altro grande personaggio Disney come protagonista. Chi non conosce la storia di Mowgli, il piccolo protagonista de *Il Libro della Giungla*? Allevato da un branco di lupi dopo essere rimasto orfano, Mowgli vive la sua infanzia nella giungla accudito dal dolce orso Baloo e da una pantera di nome Bagheera. Ben presto la vita per il giovane si fa pericolosa, la feroce tigre Shere Khan è sulle sue tracce e l'unico modo per sfuggirle è trovare rifugio in un mondo che Mowgli ancora non conosce, quello degli umani. Impersonando il coraggioso protagonista della storia, potrete incontrare tutti i personaggi più famosi del film, camminando, saltando e combattendo attraverso cinque ambientazioni diverse. Mowgli dovrà imparare una serie di mosse speciali che gli permetteranno di sopravvivere in sperdute località tropicali e intricate foreste piene di insidie. *Il Libro della Giungla* uscirà a ottobre, ma fino ad allora vi terremo informati su tutte le novità che riusciremo a scoprire.







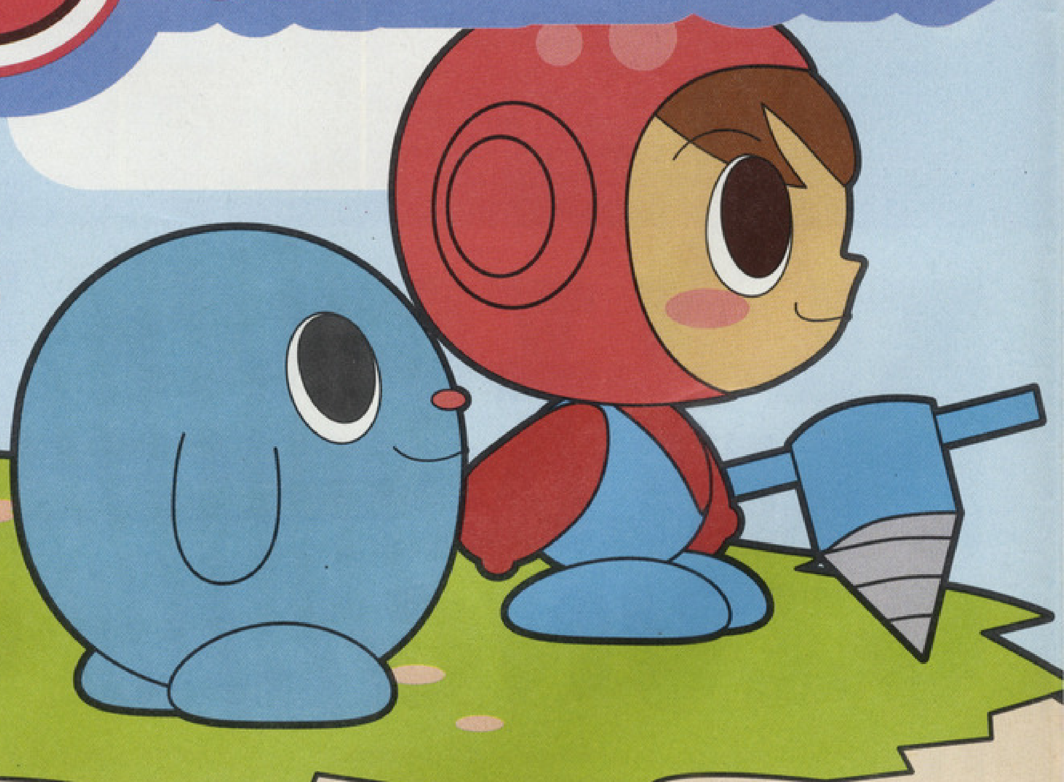


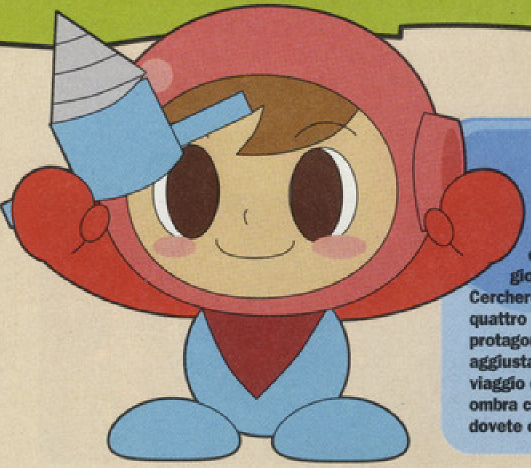
Da Chi?	Quando?
Namco	Ottobre

MR DRILLER



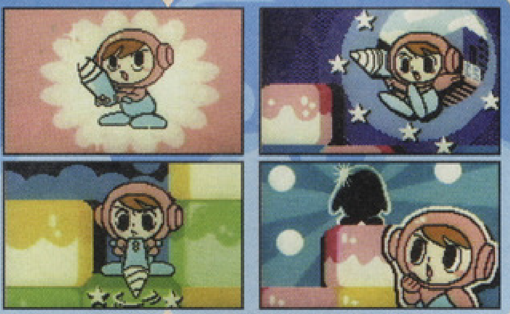
Un simpatico minatore armato di un enorme trapano elettrico arrivera' presto sugli schermi del Game Boy Color. Diamo una prima occhiata a quello che si presenta come uno dei migliori puzzle game mai usciti sulla mitica console portatile Nintendo!





FELICE DI CONOSCERVI!

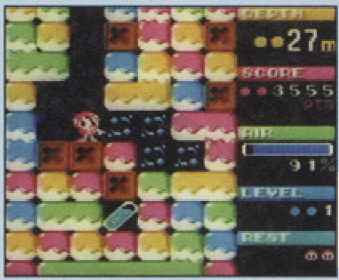
Ovviamente anche il gioco più semplice ha una storia dietro di sé. Come mai l'allegro protagonista di questo gioco passa tutte le sue giornate a fare buchi per terra? Cercheremo di darvi la nostra versione seguendo queste quattro immagini: un bel giorno Susumu (questo è il nome del protagonista) decide di uscire a comprare un trapano per aggiustare i mobili della sua camera da pranzo. Durante il viaggio di ritorno dal negozio viene fermato da una misteriosa ombra che... ehm, come dite? Non vi sembra un granché... dovete capirci, ultimamente siamo piuttosto stanchi!





Le idee semplici ma originali hanno sempre avuto successo e *Mr Driller* sembra destinato a riscuoterne davvero moltissimo!





Continuando a scavare nello stesso punto provocherete delle reazioni a catena che faranno crollare tutti i blocchi superiori.

Prime Impressioni



VELOCITÀ PURA

Non ero rimasto così affascinato da un puzzle game dai tempi di Tetris e Puzzle Bubble. Durante il Tokyo Game Show ho visitato decine di volte lo stand Namco per riuscire ad averne una copia personale, ma non c'è stato niente da fare. Da allora il mio unico sogno è quello di diventare un minatore e quando Mr Driller arriverà anche in Europa questo desiderio diventerà realtà... Non vedo l'ora!

Dopo aver lavorato a lungo su *Tekken Tag* per PlayStation 2, la Namco ha deciso di abbandonare temporaneamente i picchiaduro per realizzare un gioco del tutto diverso. *Mr Driller* rappresenta un ritorno alle atmosfere da cartone animato piene di personaggi simpatici e si candida senza problemi a diventare uno dei migliori puzzle game mai visti su Game Boy Color. La prima volta che abbiamo visto questo gioco pensavamo di trovarci di fronte al solito titolo carino, pieno di colori ma alla fine piuttosto banale. Beh, non siamo mai stati così felici di esserci sbagliati... *Mr Driller* sembra possedere tutte le caratteristiche giuste per diventare un numero uno. Partendo dal protagonista per arrivare al sorprendente e appassionante sistema di gioco, tutto sembra essere stato creato per tenere incollato il giocatore allo schermo davvero a lungo. Insomma, l'ennesima dimostrazione che a volte l'idea giusta può valere molto di più di tanti poligoni.

SCAVATE COME PAZZI

Armato con il suo piccolo ma potentissimo trapano, l'eroe di questo gioco deve distruggere un'infinita serie di blocchi rosa, verdi, gialli e blu. Il suo obiettivo finale sarà quello di raggiungere le profondità del sottosuolo, stando però attento a non provocare frane e valanghe di massi che potrebbero travolgerlo. Come se non bastasse, bisogna tenere conto di tante altre cose come ad esempio la presenza di blocchi più grandi formati da massi dello stesso colore, che possono provocare reazioni a catena devastanti... e poi c'è l'ossigeno! Non pretenderete mica che sottoterra si respiri come in superficie! Scendendo sempre più in profondità, il nostro protagonista dovrà infatti trovare delle piccole pillole d'ossigeno che gli permetteranno di continuare il suo lavoro. Il bello è che la maggior parte delle volte queste capsule saranno poste in luoghi difficili da raggiungere e molto pericolosi. Spetterà a voi quindi decidere quali sono le mosse giuste per proseguire il gioco. Ovviamente le prime volte è piuttosto facile inciampare in qualche errore e rimanere schiacciati, vi capiterà ad esempio di pensare a quale blocco trivellare e dimenticarvi dell'aria o viceversa. Nessun problema, dopo aver fatto un po' di pratica il divertimento sarà assicurato e praticamente infinito.



UN LAVORO DURO!

Il primo puzzle game creato dalla Namco risale al lontano 1993, stiamo parlando del bellissimo *Pac-Attack*... che aveva come protagonista la mitica pallina gialla mangia pillole. *Mr Driller* dimostra che nonostante gli anni passati, i programmatori Namco non hanno dimenticato come si realizza un gioco vincente. La versione definitiva dovrebbe contenere abbastanza modalità di gioco da tenervi inchiodati fino all'uscita del prossimo capitolo... A proposito, date un'occhiata alle prossime pagine... Troverete una bella sorpresa!



Mr Driller **sta per iniziare un nuovo livello, ma ancora non immagina quali difficoltà lo attendono in quelle buie caverne! Torna indietroooo...**

DEBUTTO GIAPPONESE



In queste immagini potete vedere come *Mr Driller* è stato presentato al pubblico durante l'ultimo Tokyo Game Show. Migliaia di appassionati hanno affollato le stanze per vedere in anteprima il gioco e anche noi non abbiamo potuto fare a meno di rimanere conquistati dal simpatico Susumu. Mancano ancora pochi mesi all'uscita ufficiale e siamo sicuri che rimarrete tutti catturati da questo gioco e dal suo incredibile protagonista.

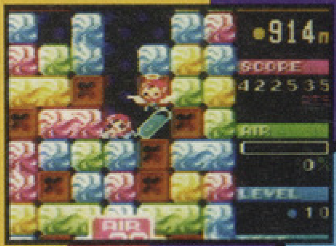








Forse è meglio iniziare dal livello più facile, non vorrete finire sommersi da una frana ancora prima di iniziare?



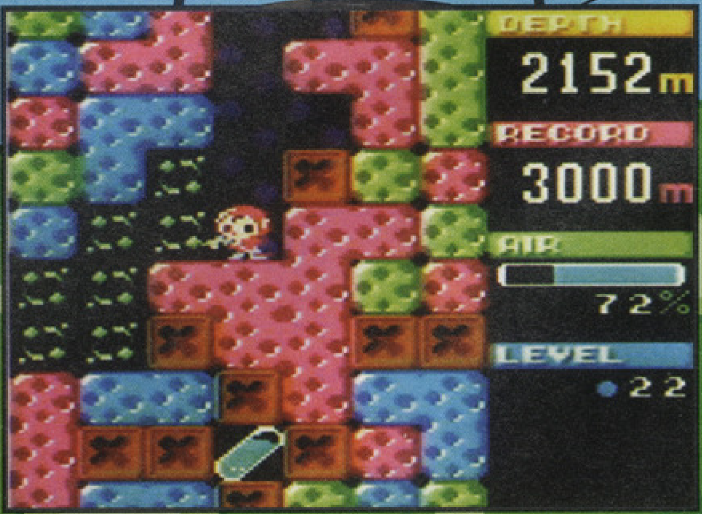
Uff... finalmente una pillola d'ossigeno! Per poter sopravvivere nel sottosuolo dovrete trovare questi preziosissimi oggetti...



...che però in molti casi sono difficili da raggiungere. Un fumetto vi avverte di quanti secondi di ossigeno rimangono!



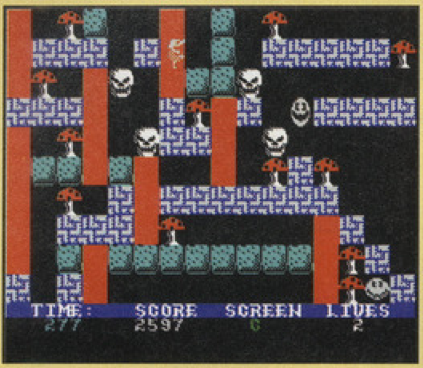
E questo strano essere da dove è spuntato? Non c'è tempo di capire se si tratta di un amico o di un nemico, toglietelo di mezzo!



Tutte quelle rocce crolleranno come un castello di carte. Con un po' di pratica potrete innescare delle reazioni a catena davvero spettacolari.

RITORNO AL PASSATO

I giocatori un po' più anziani (diciamo quelli sopra i vent'anni) ricorderanno sicuramente un paio di giochi chiamati *Rockman* e *Boulder Dash* usciti più o meno verso la metà degli Anni '80. Anche in queste due vecchie glorie bisognava scavare dei tunnel nel sottosuolo evitando di rimanere schiacciati da valanghe e massi in caduta libera. *Mr Driller* riprende la stessa idea migliorandola notevolmente!



Aaaah... i cari e vecchi giochi per Commodore 64 e Spectrum. Ogni partita è come un tuffo nel passato, nella nostalgia! Ok, adesso basta... torniamo a giocare con il nostro Game Boy.



IL PRESENTE... È GIÀ PASSATO!!!

Abbiamo appena annunciato l'uscita di *Mr Driller* su Game Boy Color e già nelle sale giochi giapponesi è arrivato il secondo episodio. Siamo riusciti a scoprire alcune succose novità che sono state introdotte in questo nuovo capitolo. Al simpatico protagonista Susumu verrà affiancata una deliziosa minatrice tedesca di nome Anna Hottenmayer, il che vuol dire che sarà possibile giocare in due contemporaneamente. Tra le ambientazioni disponibili i nostri eroi potranno scavare profondi cunicoli nelle sabbie dell'antico Egitto, in India e in America. Ma non finisce qui, ai normali livelli di gioco ne verranno aggiunti altri in cui sarà possibile inclinare il campo di battaglia di 90 o 180 gradi in modo da rivoluzionare l'intero schermo. Saranno inoltre presenti alcuni cristalli nascosti tra le rocce che si dissolveranno con il passare del tempo. Visto il successo che ha accompagnato l'uscita del primo capitolo, non è difficile prevedere una veloce conversione per tutte le console esistenti compreso il nostro mitico Game Boy Color.



Prime Impressioni!



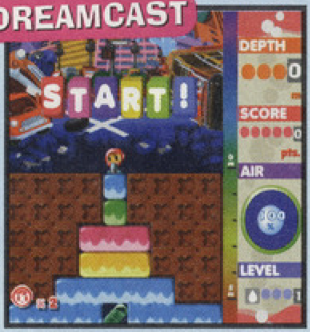
IPNOTIZZANTE!

Ero rimasta piuttosto impressionata da questo gioco quando è stato presentato all'E3, la grafica colorata e l'idea originale mi avevano incuriosita molto. Ora ho avuto occasione di provarlo per qualche breve partita e di colpo è diventato uno dei miei giochi preferiti. Non vedo l'ora che esca la versione definitiva... iniziate a mettere da parte i soldi!

UN ESERCITO DI TRIVELLATORI

La versione Game Boy Color di *Mr Driller* non è l'unica a cui la Namco sta lavorando, molto presto infatti usciranno nei negozi anche le edizioni per Dreamcast e PlayStation. Naturalmente la grafica sarà ben diversa da quella per la nostra console preferita, ma a parte questo le tre varianti saranno assolutamente identiche. Ovviamente però né sulla piattaforma Sony, né su quella Sega il gioco potrà essere portato comodamente in tasca... Un bel vantaggio, no?

DREAMCAST



PLAYSTATION





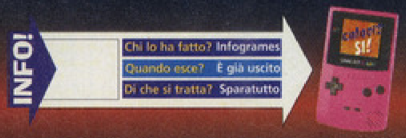

TUTTE LE MANIE
HANNO TROVATO
UNA PATRIA!
PLAYSTATION · NINTENDO · DREAMCAST · PC · ARCADE
NUMERO 12
SETTEMBRE 2000
Game Republic
NEXT GENERATION MAGAZINE
PS2
SPECIALE KONAMI
TUTTI GLI ASSI NELLA MANICA DEI CREATORI DI METAL GEAR
PERFECT DARK
LA STRATEGIA COMPLETA DEL CAPOLAVORO PER N64
FINAL FANTASY IX
IN ANTEPRIMA IL FANTASTICO UNIVERSO CREATO DA HIRONOBU SAKAGUCHI!!
LUNAR 2, JET SET RADIO, GRANDIA 2, BANJO-TOOIE, FUR FIGHTERS, SPAWN, 007 RACING, POWER STONE 2
F355
MARIO TENNIS
CHRONO CROSS
ゲーム・リパブリック
L. 7900
PlayPress
9 771129 045005
00012>
SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA
ZILIONI DI CODICI, ACTION FIGURES, NEWS DAL MONDO DEI VIDEOGIOCHI, ANIME HENTAI, CONSOLE PORTATILI, CURIOSITÀ DAL GIAPPONE
GAME REPUBLIC 12
DAL 28 AGOSTO IN EDICOLA

recensioni

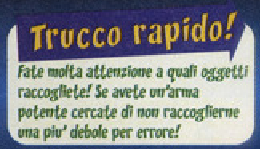
Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

ALLA SCOPERTA DELLE ICONE

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.



Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.



Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.



Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.



Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

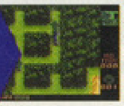
TUTTI I VOTI DEI GIOCHI USCITI PER GAME BOY!

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

◐ Bianco e Nero ● Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
●		720°	Azione	Nintendo	4
●	◐	A Bug's Life	Platform	THQ	6
●	◐	All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
	◐	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
●	◐	Centipede	Sparatutto	Take 2	7
●	◐	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
●	◐	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
	◐	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
●	◐	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
●		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	◐	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	◐	Final Fantasy Legend	GDR	Sunsoft	7,5
	◐	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	◐	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
●	◐	Frogger	Azione	Take 2	8
●	◐	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
●	◐	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
●	◐	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
●	◐	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
●	◐	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
●	◐	Hollywood Pinball	Flipper	Take 2	6
	◐	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
●	◐	Klustar	Puzzle	Infogrames	5,5
●	◐	Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
●	◐	Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
●	◐	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
	◐	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
●		Micro Machin. I & II: Twin Turbo	THQ	Corse	9
	◐	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
	◐	Montezuma's Return	Platform	Take 2	7,5
●	◐	Mortal Kombat 4	Picchiaduro	Midway	5
●		Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
●	◐	Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
●	◐	Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
●	◐	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
●	◐	Rampage World Tour	Azione	Midway	5,5
●		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
●	◐	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
	◐	Return of the Jedi	Platform	LucasArts	7
●	◐	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
●	◐	Shadowgate Classic	GDR	Kemco	4,5
●	◐	Spy Vs Spy	Azione	Kemco	7,5
●		Star Wars: Yoda Stories	LucasArts	GDR	7,5
	◐	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
●		Tarzan	Platform	Activision	9
●		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
●		The Smurfs Nightmare	Platform	Infogrames	7,5
●		Tomb Raider	THQ	Azione	10
●		Top Gear Rally	Corse	Nintendo	5,5
●	◐	Turok 2	Platform	Acclaim	4
●		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
●	◐	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
	◐	Wave Race	Corse	Nintendo	6,5
	◐	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
●	◐	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

INFO!



Chi lo ha fatto?	Konami
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione



Trucco rapido!

Le azioni di spionaggio sono il vero cuore di questo gioco. Non sparate a chiunque vedete, se volete sopravvivere dovrete imparare a usare la mappa e a non venire individuati.



Recensione di Duke

METAL GEAR SOLID

SNAKE È ARRIVATO!

che BOMBA!

Una nuova dimensione dei videogiochi si è aperta quando *Metal Gear Solid* è sbarcato su PlayStation. Ora la Konami tenta di ripetere il colpo anche su Game Boy Color, con una nuova ed esaltante avventura piena di azione e spionaggio. Ambientato poco dopo gli eventi raccontati nel precedente *Metal Gear*, questo nuovo capitolo vi vede nei panni dell'agente segreto Solid Snake, chiamato ancora una volta a salvare i destini del mondo contro una minaccia mondiale. Una nuova e terribile macchina di distruzione chiamata Metal Gear (utilizzata per il lancio di testate nucleari invisibili) è stata costruita in gran segreto e, com'era prevedibile, è caduta nelle mani sbagliate. Chi è l'unico uomo in grado di salvare la situazione e

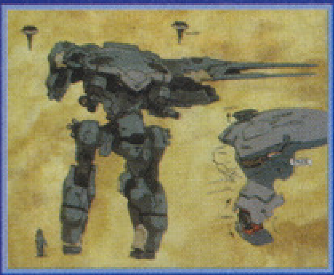


Le missioni d'addestramento vi insegneranno a muovervi nell'ombra. Dovrete sudare sette camicie per portarle a termine!



Se volete evitare queste guardie, dovrete essere davvero silenziosi. Passate dietro di loro senza emettere un fiato!







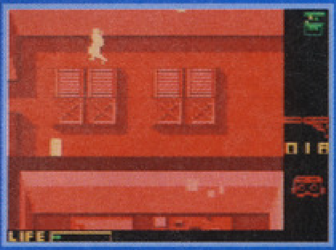


Aaaargh... il Metal Gear Rex! Questa è la battaglia finale, riuscirete a sopravvivere?

annientare la banda di terroristi... James Bond? Ci siete andati vicini!

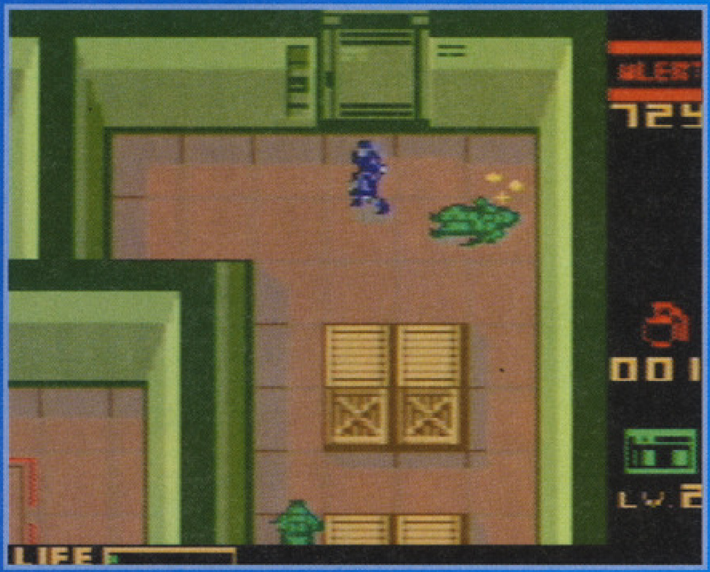
INSIDIOSO COME UN SERPENTE

Dopo essere atterrato vicino alle linee nemiche, la prima missione del nostro eroe sarà quella di infiltrarsi nella base nemica. Pochi secondi dopo l'inizio del gioco riceverete un messaggio dal vostro superiore che vi insegnerà come usare il Codec, uno speciale dispositivo da polso che vi permetterà di contattare tutti i personaggi del gioco (tramite frequenze d'emergenza) per ottenere suggerimenti. Sin dai primi istanti dovrete imparare a muovervi silenziosamente, facendovi notare il meno possibile... Se per caso doveste venire individuati, verrete accerchiati in pochi secondi e la situazione diventerebbe pericolosa. L'avventura segue più o meno le orme del gioco originale, non dimenticate di rimanere costantemente in contatto con il



Il binocolo a infrarossi vi permetterà di individuare raggi laser invisibili e trappole nascoste.

vostro quartier generale o le speranze di sopravvivenza diminuiranno notevolmente. Vagonate di enigmi, oggetti e armi da trovare vi aspettano in ogni angolo così come interi eserciti di terroristi pronti a farvi la pelle.



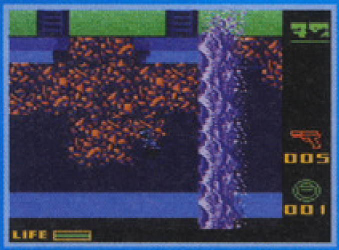
LETALE COME UNO SQUALO

L'esplorazione dei livelli è essenziale per procedere nelle missioni. Molte delle armi più potenti e degli oggetti più utili sono nascosti in maniera perfetta e sorvegliati da molti soldati. Anche in questo caso dovrete cercare di agire in silenzio, sgusciando dietro i vostri avversari come se foste fatti di vapore. L'arsenale a vostra disposizione comprende numerose armi da fuoco, bombe ed esplosivi che possono essere utilizzati per vari scopi. Le granate a frammentazione magnetica ad esempio possono essere utilizzate per disturbare qualsiasi tipo di apparecchiatura elettronica, comprese le decine di telecamere piazzate in ogni angolo del gioco... e questo è solo un esempio! Ogni arma ha il suo modo di utilizzo ma fate in modo di non sprecare munizioni... non vorrete rimanere a secco proprio nei momenti più critici? Tra gli oggetti disponibili troverete occhiali a visione termica per individuare trappole e mine nascoste, visori notturni per combattere anche nel buio più completo e armature di vario tipo per proteggervi dai colpi avversari. La guerriglia moderna è estremamente pericolosa e sofisticata, solo soldati super addestrati possono sopravvivere a un inferno del genere!

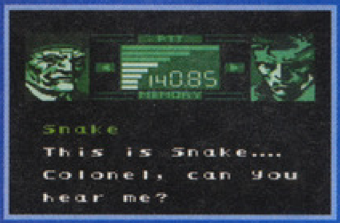
FACCE NUOVE...



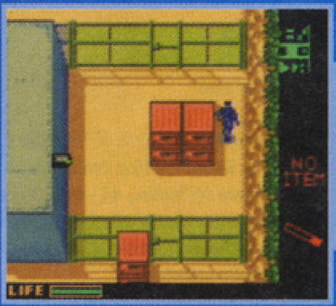
La versione per Game Boy Color di *Metal Gear Solid* vi permetterà di incontrare avversari totalmente nuovi... ed estremamente pericolosi! Questi misteriosi personaggi cercheranno in tutti i modi di fermarvi utilizzando i loro poteri. Spetterà a voi decidere se sparare per primi o ascoltare cosa hanno da dire. Un solo consiglio, non girategli mai le spalle, potreste pentirvene amaramente!



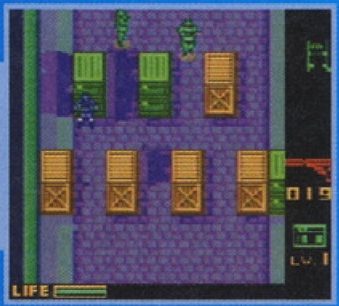
Fate attenzione a queste enormi ondate se non volete andare a far compagnia ai pesci!



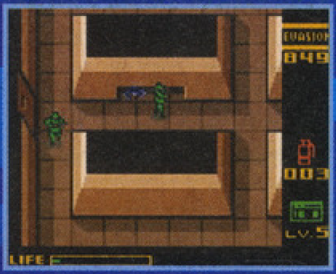
Contattare i vostri superiori e i compagni d'avventura è di vitale importanza per portare a termine la missione.











Entrando nelle prese d'aria potrete passare da una parte all'altra delle stanze senza essere visti dalle guardie.



Per aprire la porta davanti a voi dovrete premere questi quattro pulsanti nell'ordine giusto.



Dlin Dlon... Secondo piano. Moda uomo autunno-inverno, elettrodomestici e cosmetici... Dlin Dlon!



Oh, no... Siete stati scoperti! Nascondetevi nei cespugli o farete una brutta fine!

SILENZIOSO COME UN PREDATORE

Il gioco è diviso in numerosi livelli molto vasti e dettagliati in cui potrete muovervi liberamente. Le musiche che accompagnano le vostre imprese riescono sempre a creare la giusta atmosfera che contribuisce in maniera molto efficace ad aumentare il divertimento. Ogni personaggio sullo schermo si muove in modo molto convincente e il nostro agilissimo Snake può eseguire un'infinità di mosse che vanno dai semplici salti allo strisciare per terra, fino alle mosse evasive che gli permetteranno di nascondersi dietro ai muri come un cecchino. Il gioco è stupendo e siamo sicuri che diventerà un punto di riferimento per la concorrenza. Oltre alla modalità per un giocatore, potrete collegare due console e giocare contro un amico. In questo caso la vostra missione sarà quella di raccogliere tre oggetti sparsi nel livello per poi riuscire a uscire senza essere individuati (o uccisi...) dall'avversario.



SOLO PER VERI AGENTI SEGRETI!

Pensate di avere la stoffa di Solid Snake e di riuscire a scoprire ogni segreto, anche quello più nascosto? Vi mettiamo alla prova, rispondete alla seguente domanda e ricordate... a volte la soluzione è più vicina di quanto possa sembrare.

COME SI CHIAMA IL DISPOSITIVO CHE SOLID SNAKE PUÒ USARE PER CONTATTARE I SUOI AMICI?

1. Contact
2. Codec
3. Interphone

Spedite le vostre risposte all'indirizzo: Game Boy Color Mania c/o Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma. I tre agenti più bravi e veloci riceveranno in premio un'Action Figure di *Metal Gear Solid* come quella nella foto!



UN OGGETTO PER OGNI OCCASIONE

Ecco una lista di alcuni degli accessori che Solid Snake potrà utilizzare durante le sue missioni. Le descrizioni sono ancora in lingua giapponese, ma non abbiate paura... verranno tradotte almeno in inglese! Eccone una breve descrizione...



Sigarette: Oltre a fare molto male alla salute, il fumo di una sigaretta può essere utilizzato per individuare laser e trappole invisibili.

Razioni: Siete a corto di energia e gli avversari vi sono addosso? Perché non fare uno spuntino per rimettersi in sesto?

Carta ID: Ne esistono di vari tipi e livelli, ognuna può aprire un determinato tipo di porta con differenti livelli di sicurezza.

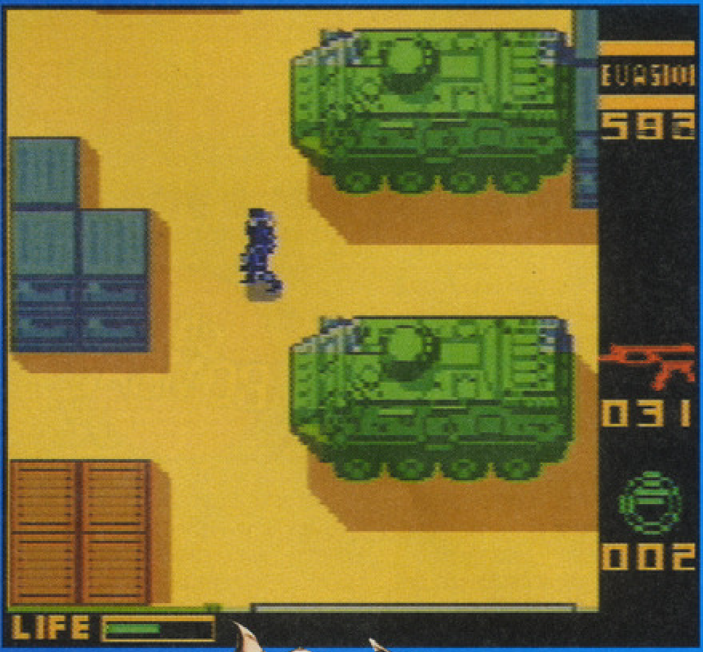
Scatola Y: Una delle tante sparse per i livelli, utilissima per nascondersi in caso di pericolo o per essere trasportati facilmente lungo i livelli.

Occhiali per visione notturna: Molti pericoli si celano nell'ombra, ma grazie a questo accessorio tutto diventerà più chiaro... Indispensabili!

Occhiali per visione termica: Simili ai precedenti, ma il loro utilizzo è consigliato per scoprire guardie nascoste e bombe mimetizzate.

Maschera antigas: I vostri avversari vi attaccheranno con gas tossici davvero letali, fino a che non troverete questo oggetto fate attenzione!

Corpetto antiproiettile: I colpi delle pistole saranno poco più di una puntura di zanzara se indosserete questo giubbino... cercate però di evitare le armi più potenti!





Se il vostro rivale riuscirà a prendere un oggetto, dovrete portarglielo via e aspettare che ricompaia in un altro punto. Per aumentare ancora di più la difficoltà della sfida, ogni livello è provvisto di quattro uscite, tre delle quali ovviamente false. Trovare gli oggetti e scoprire la porta giusta non sarà un'impresa facile e se dovesse scadere il tempo a disposizione, il giocatore con più oggetti vincerà la partita.

CORAGGIOSO COME UN LEONE

Cos'altro dire di un gioco del genere... certamente che possiede una giocabilità fuori dal comune e una grafica di altissimo livello. È molto complesso, ma allo stesso tempo semplice se seguite attentamente le istruzioni. Avrete molte cose da fare nell'avventura principale e se a tutto questo aggiungiamo la modalità a due giocatori, sembra incredibile che la Konami sia riuscita a far entrare tutto in una sola cartuccia. Insomma, un titolo da avere a tutti i costi, a meno che non odiate le avventure di spionaggio e... i giochi ben fatti!



Seconda Opinione!

SOLO UN NOME... SNAKE!

Nonostante il passaggio dal 3D alle due dimensioni, la Konami è riuscita a trasportare tutti gli aspetti positivi e l'atmosfera del gioco per PlayStation sul portatile Nintendo. Metal Gear Solid ha tutto quello che potreste desiderare in un gioco di spionaggio: un'avventura avvincente da rivivere tutte le volte che volete, un'eccezionale modalità di Allenamento e la possibilità di impersonare uno dei personaggi più duri della storia dei videogiochi! Dovete assolutamente provarlo... dopo pochi secondi non potrete più farne a meno!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Livelli molto dettagliati.

SONORO
Musiche coinvolgenti e d'atmosfera.

GIOCABILITÀ
Non vi staccherete più dallo schermo.

LONGEVITÀ
Un gioco davvero grande... in tutti i sensi!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
9,5

SIETE ANCORA LÌ? USCITE E COMPRATELO!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Nintendo
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Cercate di visitare gli stessi posti in diverse ore del giorno. Se di mattina non succede niente, probabilmente troverete qualche indizio durante la notte.

WARIO LAND 3

IL GEMELLO MALVAGIO DI MARIO TORNA SU GAME BOY COLOR E ANCHE STAVOLTA LASCIA IL SEGNO!



La Nintendo sembra conoscere alla perfezione i gusti di noi giocatori e riesce sempre a proporre eroi interessanti, che in poco tempo diventano dei veri e propri miti. È successo con Donkey Kong, Mario, Zelda e in tempi un po' più recenti con Wario. Ideato inizialmente come semplice avversario del simpatico idraulico italiano, questo personaggio si è conquistato in poco tempo un enorme esercito di fan. Proprio per questo la Nintendo ha deciso di dedicargli una serie di giochi per Game Boy, arrivata proprio in questi giorni al terzo capitolo.

WARIO CON LA "W"

Wario Land e *Wario Land 2* sono stati l'ennesima prova che i ragazzi della Nintendo sanno come confezionare dei giochi fantastici! Sarebbe stato facile per loro realizzare un terzo episodio cambiando qualche livello e poco altro... fortunatamente non è andata così, il terzo *Wario Land* è ancora più grande, divertente e folle dei suoi predecessori! La storia inizia così: dopo aver avuto qualche problema con il suo aereo, Wario finisce per schiantarsi in una misteriosa giungla (gli investigatori dell'aeroporto diranno che si è trattato di un "errore del pilota"). Dopo aver vagato per un intero giorno alla ricerca di qualche forma di vita, il nostro baffuto eroe si addentra in una caverna buia in cui trova uno strano carillon. Dimostrando di essere il cattivone che tutti conosciamo, Wario tenta di rubare il carillon, ma per uno strano incantesimo viene intrappolato al suo interno. Per uscire e tornare nel suo mondo dovrà esaudire i desideri di una strana statua che gli chiede di... trovare altri carillon (qualcuno alla Nintendo deve avere una passione per questi aggeggi musicali).





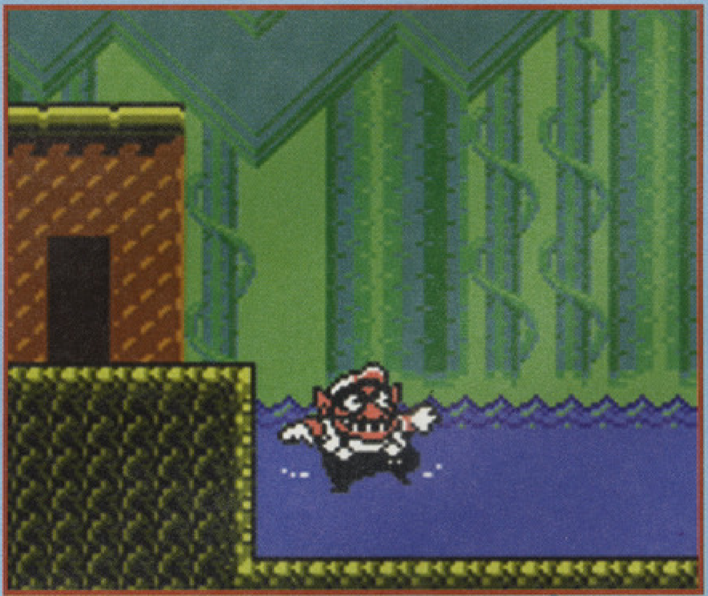
L'AVVENTURA HA INIZIO

La trama di questo gioco è davvero bizzarra, ma non ci si potrebbe aspettare di meno visto che stiamo parlando di Wario. Giocando a *Wario Land 3* vi ritroverete in una pazza avventura piena d'azione e di spassose scenette comiche. Il nostro eroe possiede un numero di movimenti degno della bella archeologa Lara Croft e può eseguire un'infinità di trasformazioni differenti, anche se per usarne alcune avrà bisogno di particolari oggetti. Lo schema di gioco è piuttosto classico, una mappa vi permetterà di passare da un livello all'altro e vi consentirà di tornare sui vostri passi in qualsiasi momento. Man mano che avanzerete nel gioco potrete sbloccare altri livelli che proporranno sfide sempre più impegnative e avvincenti. Il gioco è stato ideato per durare davvero a lungo, ogni livello è suddiviso in diverse aree, alcune delle quali raggiungibili solo dopo aver ottenuto particolari poteri. Ciò significa che dovrete tornare spesso nei luoghi già visitati, se vorrete finire il gioco. Come se non bastasse, ogni livello può essere visitato sia di giorno che di notte e in entrambe le occasioni lo scenario e i nemici cambieranno. Come negli altri giochi della serie, il segreto per arrivare alla fine sta nel saper controllare al meglio i poteri del nostro panciuto amico. Wario può essere tramutato in ghiaccio, può trasformarsi in un ammasso di fili e diventare un vampiro per poi



Recensione di Lo Spaccone

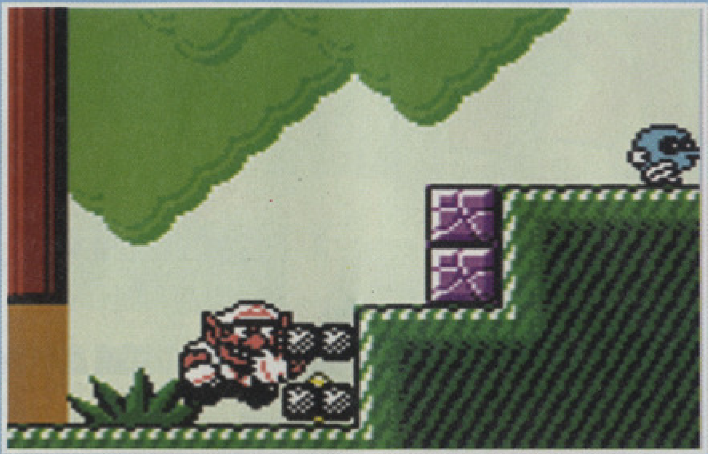




È inevitabile che uno con la mole di Wario riesca a galleggiare bene... sembra un pallone! Purtroppo però non può nuotare senza le sue pinne...



Quel piccoletto con il naso a punta è un vigile urbano! Stiamo scherzando... è molto meno cattivo!



Se non trovate una via d'uscita con le buone... provate a prendere a spallate i muri! Forza Wario, fagliela vedere!



Quest'area segreta può essere raggiunta solo se Wario andrà a fuoco! Evitate di fare la stessa cosa a casa vostra...





UN INFERNO DI FIAMME

Wario è praticamente indistruttibile (ecco i vantaggi di essere cattivo!). Le insidie che potrebbero ferire altri personaggi non lo danneggiano, e possono essere usate a vostro vantaggio.



Ehm... Wario, cerca di avvicinarti con prudenza a quelle fiamme! No, non così... stai attento o succederà qualcosa di terribile!



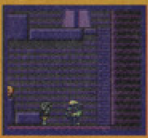
Ecco, lo sapevamo... ora il suo "didietro" è in fiamme e il nostro eroe non può fare altro che correre avanti e indietro per spegnere il fuoco!



Ma non tutti i mali vengono per nuocere... se riuscirete a far saltare Wario su alcuni blocchi prima che si spenga potrete accedere a delle stanze segrete. Guardate come salta!

MORTI VIVENTI

Quando entrerete in alcuni livelli ambientati di notte, le creature che incontrerete saranno molto diverse da quelle che vivono alla luce del sole...

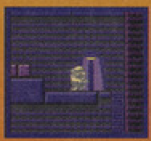




Questa strana creatura verde lancia la sua testa contro Wario...



Zombi-Wario è molto più lento e il suo scopo è trovare una fonte di luce...



Se viene colpito, il nostro eroe si trasforma in uno zombi barcollante!



...per tornare a essere il cattivone di sempre!





travestirsi come un pipistrello. Visto che Wario non può essere ucciso, avrete meno preoccupazioni e potrete dedicarvi a esplorare i livelli. State attenti però perché se sbaglierete trasformazione sarete vulnerabili agli attacchi nemici che rallenteranno la vostra avanzata verso la vittoria. Alcune mutazioni del nostro piccolo eroe vi faranno ridere a crepapelle... e allora vi accorgerete di quanto divertente sia questo gioco!

Seconda Opinione!



DIVERTIMENTO PURO!

Wario Land 3 è talmente vasto che vi terrà inchiodati allo schermo per svariate settimane. La particolare struttura dei livelli unita alla possibilità di effettuare salvataggi automatici, vi permetterà di giocarci anche quando non avrete molto tempo a disposizione. Una piccola grande dimostrazione delle enormi capacità del Game Boy Color!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Semplicemente fantastica.

SONORO
Difficilmente abbasserete il volume.

GIOCABILITÀ
Più divertimento di quello che potreste desiderare.

LONGEVITÀ
Una tonnellata di livelli uno più divertente dell'altro!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9,5

UN ENORME PASSO AVANTI RISPETTO A WARIO LAND 2!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!

Lungo le piste troverete dei falsi bonus molto pericolosi! Alcuni infatti non vi regaleranno armi supplementari ma esploderanno nello stesso istante in cui li toccherete!

WACKY RACES



Recensione di Tanya

LE CORSE PIU' PAZZE CHE ABBIATE MAI VISTO... NEL PALMO DELLA VOSTRA MANO!

che BOMBA!

Probabilmente molti di voi non la ricorderanno, ma *Wacky Races* è stata forse una delle più famose serie di cartoni animati degli ultimi vent'anni. I geniali inventori Hanna & Barbera (gli stessi dei *Flintstones...*) riuscirono a trasformare delle semplici corse di macchine in una vera e propria fabbrica di risate e divertimento. *Wacky Races* aveva come personaggi principali dei corridori completamente fuori di testa, che si davano battaglia in tornei dov'era permessa qualsiasi scorrettezza! Le gare erano ambientate in tracciati pieni d'insidie e ostacoli, che mettevano a dura prova le strampalate vetture dei concorrenti. Protagonista assoluto della serie era il malvagio ma simpaticissimo Dick Dastardly (accompagnato dal suo fido cane Muttley), che in ogni puntata cercava in tutti i modi di eliminare gli altri piloti... fallendo però ogni tentativo e terminando inevitabilmente le gare in ultima posizione.

OGNI GARA... UNA GUERRA

La grafica di questo gioco è forse una delle migliori che si siano mai viste sulla console portatile Nintendo. Ogni pista possiede una varietà di colori e situazioni davvero incredibili, i personaggi poi sono davvero il massimo e non faticherete più di tanto a trovare il vostro preferito. Ma *Wacky Races* per Game Boy Color ha molto di più da offrire... che ne dite di ben quattro modalità di gioco, Arcade (gara singola), Championship (campionato), Endurance (gara a tappe) e Time Trial (corsa contro il tempo). Ogni modalità comprende ben nove differenti tracciati per un totale di 36, che vi porteranno a correre dalle coste dell'Alaska ai grattacieli di New York! Ogni percorso è caratterizzato da differenti tipi di pericoli e ostacoli, che andranno da semplici crateri a macchine che procedono in senso opposto, per arrivare a vere e proprie catastrofi naturali... con tanto di vulcani e lava incandescente. Potrete inoltre scegliere tra tre diversi livelli di difficoltà che vi terranno impegnati davvero a lungo.

GIOCATE SPORCO

Proprio come nel cartone, *Wacky Races* va ben oltre le normali gare automobilistiche.
Per riuscire a vincere avrete bisogno di imparare a sfruttare le caratteristiche di ogni pilota e ovviamente dovrete fare attenzione a recuperare i numerosi bonus sparsi sulla pista. Alcuni di essi vi permetteranno di sfruttare un breve turbo, utilissimo per



La situazione è un po' confusa e il terreno si è fatto pericoloso... ci starebbe proprio bene un turbo.



Lava incandescente... fulmini che arrivano da tutte le parti... l'avevo detto che era meglio rimanere a casa!



Che carino... Dick Dastardly fa passare Penelope come un vero gentiluomo! Beh, più o meno...



GRIGLIA DI PARTENZA

La versione Game Boy Color di *Wacky Races* include praticamente tutti i personaggi presenti nella serie a cartoni animati. Alcuni di loro all'inizio non saranno disponibili (come il Conte Max, Dick Dastardly e Peter Perfect) e dovranno essere sbloccati vincendo alcune gare. Ogni pilota avrà a sua disposizione una serie di bizzarre armi con cui fare fuori gli altri concorrenti. Penelope potrà contare sul suo fascino per evitare contatti con le altre vetture, mentre Rusus Rufcut potrà riparare più velocemente la sua auto di legno grazie all'aiuto del suo amico castoro. Insomma, ce n'è davvero per tutti i gusti!





Il traguardo è ormai vicino e una sola macchina vi separa dalla vittoria! Spingete al massimo...



Aaargh... dov'è finita la pista? Qui è tutto bianco e non si riesce a vedere niente!



Queste dannate saette devono cadere proprio ora che sto attraversando un ponte pericolante?



Finalmente un paesaggio più rilassante... quasi quasi mi prendo una vacanza!



superare gli altri concorrenti in un lampo. Altri invece vi forniranno armi devastanti come missili a ricerca, fulmini e palle di fuoco con le quali mettere temporaneamente fuori combattimento i vostri rivali. Fate attenzione però perché anche loro le useranno e in più di un'occasione vi ritroverete a fare da bersaglio o a scivolare su infide macchie d'olio che vi faranno perdere tempo prezioso! Insomma, avrete capito che questo gioco ci è proprio piaciuto. *Wacky Races* è uno di quei titoli che ti rapiscono e non ti lasciano andare più via. Anche se non avete mai visto la serie animata, difficilmente vi staccherete dallo schermo fino a che non avrete fatto "un'ultima partita".

La Infogrames ha fatto davvero un ottimo lavoro proponendo uno dei giochi di corse più divertenti e appassionanti di sempre... perderlo sarebbe un vero peccato!



Seconda Opinione!



UN GIOCO PAZZESCO!

I personaggi di questo gioco valgono da soli molto più di altri titoli di corse. Se poi aggiungete le moltissime opzioni disponibili, l'ottima grafica e il fatto che è stato completamente tradotto in italiano... vi accorgerete di trovarvi di fronte a uno dei migliori titoli per Game Boy Color. Ho iniziato a giocarci una settimana fa e non mi sono ancora staccato dal video!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Grandiosa ed estremamente colorata.

SONORO
Musiche coinvolgenti.

GIOCABILITÀ
Vi stancherete mai di giocarci?

LONGEVITÀ
Moltissime modalità di gioco.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

DIVERTENTE... DIVERTENTE... E ANCORA DIVERTENTE!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Acclaim
Quando esce?	È già uscito!
Di che si tratta?	Corse



Trucco rapido!
Tenere sempre spinto il pulsante dell'acceleratore non e' una tecnica molto efficace, si rischia di schiantarsi sulle barriere laterali!

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS



Recensione di Cataclisma



IL CAMPIONE DEL MONDO VI HA SFIDATO... INDOSSATE IL CASCO E FATEGLI VEDERE CHI SIETE!

Di giochi che portano il nome di Jeremy McGrath sulla confezione se ne vedono ormai per tutte le console e non ci stupisce che il simulatore di motocross della Acclaim sia arrivato anche sulla nostra console preferita. Questa versione non ha certamente l'impatto grafico di quella per Nintendo 64 o Dreamcast, ma il Game Boy Color si difende comunque egregiamente.

TUTTI IN SELLA!

Non si può certo dire che in questo gioco manchino le opzioni. La modalità Arcade vi permetterà di entrare subito nel vivo della gara e di farvi notare dalle ragazze che sono tra il pubblico. Per chi invece vuole affrontare prove più impegnative non c'è niente di meglio della Season, che vi permetterà di correre un'intera stagione di motocross scegliendo tra tre livelli (classe 80cc per i principianti, 125cc per i più esperti e 250cc per chi si sente davvero bravo). In ogni stagione dovrete completare tre diversi campionati, suddivisi in quattro gare su altrettante piste differenti. Ovviamente l'obiettivo è quello di vincere il maggior numero di gare possibili o per lo meno di classificarsi tra i primi per poter accedere al campionato successivo. Non preoccupatevi... non è troppo difficile (almeno nella categoria 80cc), occorre solo un po' di pratica soprattutto per riuscire a effettuare le manovre acrobatiche. Il numero di opzioni e circuiti è davvero alto, prima di riuscire a completare il gioco dovrete sudare sette camicie... sempre che ne abbiate la pazienza.

SEMPLICEMENTE SUPER

Prima di iniziare la corsa dovrete scegliere il vostro pilota tra i sei disponibili. Anche se ognuno di loro possiede caratteristiche differenti come accelerazione e velocità, difficilmente noterete la differenza. In realtà non si tratta di un gran difetto visto che una volta scesi in pista, l'unica cosa di cui dovrete preoccuparvi sarà di spingere a tavoletta sull'acceleratore... lasciandovi alle spalle solo una scia di polvere e gas.
Una volta iniziata la corsa vi dimenticherete di tutto il resto e dovrete fare attenzione solamente agli altri cinque piloti che cercheranno di soffiarvi il primo posto. I controlli sono piuttosto facili da imparare, quindi non dovreste aspettare molto prima di iniziare a vincere e spruzzare spumante dal gradino più alto del podio. Correre e fare follie su una moto piace a tutti e grazie a questo gioco potrete farlo standovene comodamente seduti a casa. *Jeremy McGrath Supercross* non è sicuramente il miglior gioco di corse per Game Boy Color, ma se non pretendete troppo da un titolo del genere potreste anche divertirvi... dategli un'occhiata!



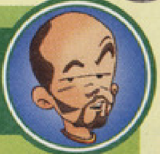
Cercate di rimanere in pista e di non volare oltre le barriere, mettereste a rischio la corsa... e la vostra testa!

PILOTI E CAMPIONI

Oltre all'indiscusso re del Supercross Jeremy McGrath, in questo gioco potrete selezionare altri cinque famosi piloti con cui correre: Kevin Windham, Greg Albertyn, Jimmy Button, John Dowd e Travis Pastrana. Se i nomi non vi dicono niente sappiate che in America sono famosi quasi quanto le star del basket e del baseball.



Seconda Opinione!



FOLLIA SU DUE RUOTE

Jeremy McGrath Supercross è fantastico... beh, più o meno! Se avete voglia di fare un tuffo nella nostalgia dei vecchi giochi in stile Spectrum non lasciatevelo scappare... se invece cercate titoli più aggressivi e graficamente migliori, su Game Boy Color non mancano di certo. A voi la scelta, ma non aspettatevi un capolavoro!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Ehm... si è visto di meglio!

SONORO
È davvero il rombo di un motore?

GIOCABILITÀ
Se avete abbastanza benzina vi divertirete.

LONGEVITÀ
Un buon numero di moto e tracciati.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
7
NON ECCEZIONALE, MA VALE QUALCHE PARTITA!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Disney Int.
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle



Trucco rapido!

Per ottenere piu' punti, dovete provare a eliminare quattro linee in una sola volta? Ma non alzate troppo il livello o raggiungerete la cima.



Recensione di Lo Spaccone

MAGICAL TETRIS CHALLENGE



TOPOLINO E I SUOI AMICI GIOCANO A TETRIS!

Avete mai sentito nominare il detto "squadra che vince non si cambia"? *Magical Tetris Challenge* sembra prendere spunto da questa semplice formula, riproponendo uno dei più grandi classici della storia dei videogiochi e aggiungendoci anche qualcosa in più. Ma com'è possibile migliorare ancora un gioco praticamente perfetto? Semplice, affidandolo a dei personaggi famosi come quelli della Disney e inserendo qualche piccola novità tanto per rendere la ricetta ancora più gustosa.

DALLA RUSSIA...

Purtroppo però non tutto è perfetto... i blocchi che cadono dall'alto non si controllano molto facilmente e capita in più di un'occasione di metterli nella posizione sbagliata senza volerlo. Giocare quando ci si trova vicini alla cima dello schermo è un vero inferno che solo i giocatori più abili sono in grado di superare. Se però riuscite a chiudere un occhio e siete dotati di una buona dose di pazienza vi divertirete parecchio.

...CON AMORE!

L'aggiunta di nuove forme ai blocchi originali potrebbe inizialmente spiazzare chi era abituato a giocare con il *Tetris* originale. Specialmente le tessere a forma di M e T causano qualche problema...
La modalità Quest aggiunge ancora qualcosa in più e vi coinvolgerà in una storia nella quale dovrete accettare (e vincere...) le sfide lanciate dai personaggi Disney per accumulare monete. Se avete già il gioco originale forse potete evitare di acquistare *Magical Tetris Challenge*, a meno che non siate dei collezionisti o adoriate Pippo, Paperino e soci.
Se invece non avete con voi una copia di *Tetris*, provatelo... non rimarrete delusi.



Seconda Opinione!

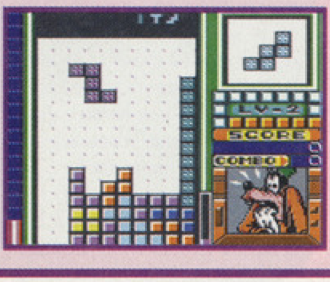


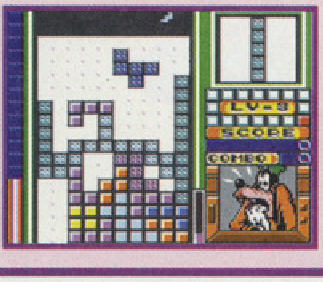
RITORNO AL FUTURO!

Tetris è stato in assoluto il primo gioco mai apparso su Game Boy ed è bello vedere che è ancora tra i migliori puzzle game disponibili. Se non avete una copia dell'intramontabile gioco originale, Magical Tetris Challenge è un'ottima scelta che unisce una formula già vincente ai mitici personaggi Disney. Fate attenzione però... finirlo non sarà uno scherzo!

ASPETTA UN ATTIMO!

Una delle nuove caratteristiche inserite in questa versione è rappresentata dai nuovi pezzi con cui giocare. Quelli che vedete nelle immagini sono solo alcuni tra quelli disponibili. All'inizio vi troverete un po' in difficoltà nell'incastrarli tra loro (come Pippo sta imparando a sue spese nell'immagine a destra), ma dopo un po' di pratica non avrete più problemi.





IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Buona, ma non eccezionale.

SONORO
Dopo qualche partita diventa ripetitivo.

GIOCABILITÀ
Altissima... in fondo parliamo di Tetris!

LONGEVITÀ
Se avete amato il gioco originale non vi stancherete mai!

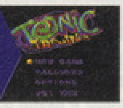
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

8

UN CLASSICO DEL PASSATO CON QUALCHE PIACEVOLE AGGIUNTA!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Ubi Soft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



Trucco rapido!

Ed dovra' superare delle papere di metallo per poter procedere, una non provate a saltarle... e' davvero difficile.

TONIC TROUBLE



Recensione di Tanya



All'inizio dovrete scegliere fra tre porte, ma potrete entrare solamente in quelle con il vortice!

L'ALIENO ED TINY E' ATTERRATO!

Eddie è un piccolo alieno viola che ha avuto qualche problema con la sua astronave. Durante le pulizie di primavera, ha gettato via per sbaglio un intero contenitore del suo tonico speciale. Indovinate dov'è andato a finire il prezioso carico? Avete indovinato... sul nostro amato pianeta Terra! Ma non finisce qui, perché dopo essere atterrato al suolo il tonico è stato rubato dal perfido Grogh. Questo tizio ha il brutto vizio di trasformare tutti gli animali e i vegetali del globo in suoi schiavi e così facendo è diventato il dominatore del mondo.



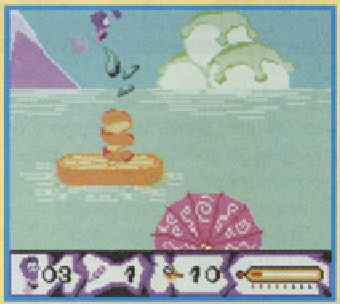
AIUTO!

Solo Eddie può salvare la Terra... ma per farlo dovrà prima invertire gli effetti del tonico rubato. Pensate che sia facile? Vi sbagliate... l'unica persona in grado di compiere questa impresa è un geniale scenziato, che però è stato imprigionato da alcuni robot di sua stessa creazione. Ed dovrà quindi avventurarsi in tre pericolosi mondi per raccogliere tutte le chiavi e liberare il professore. Fiumi di lava, piante carnivore e gas velenosi lo attendono in ogni angolo pronti a fermare la corsa del nostro eroe! Fortunatamente Ed avrà dalla sua parte l'Agente XYZ, che ogni tanto apparirà per dare preziosi consigli utili per portare a termine l'avventura.

SEI PRONTO, EDDIE?

Tonic Trouble è un gioco davvero divertente e appassionante, pieno di scene spiritose ma anche di nemici minacciosi da sconfiggere. In ogni livello dovrete saltare su decine di piattaforme, raccogliere moltissimi oggetti, superare ostacoli di ogni genere e schivare gli attacchi avversari. Siamo sicuri che in breve tempo farete amicizia con Ed e che dopo un po' non potrete fare più a meno del suo comico sorriso!









Ed deve saltare o nuotare sotto queste papere dalle fauci metalliche o farà una brutta fine!



Oh-Oh! Il nostro eroe non sembra gradire troppo la lava e infatti si è bruciato... che gli serva da lezione!

COME SI DIVENTA SUPEREROI!

Se il piccolo Ed riesce a mettere le mani sul suo prezioso tonico, beh... guardate che trasformazione!



Seconda Opinione!



SIETE NEI GUAI!

O meglio, sarete nei guai quando inizierete a giocare a Tonic Trouble, dal momento che questo titolo non vi permetterà più di staccarvi dalla console! La grafica è più o meno la stessa dell'altro mitico personaggio Ubi Soft Rayman, con personaggi colorati e fuori di testa, sfondi eccezionali e moltissime animazioni. Se vi piacciono i platform non potrete fare a meno di amare questo Tonic Trouble!

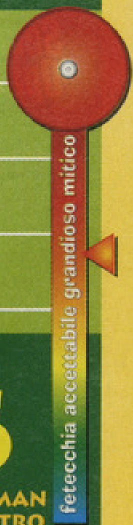
IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Vivace e colorata.

SONORO
Musiche simpatiche e varie.

GIOCABILITÀ
Divertente dall'inizio alla fine.

LONGEVITÀ
Non lunghissimo ma molto piacevole.

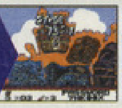


Voto finale

8,5

I CREATORI DI RAYMAN HANNO FATTO CENTRO ANCORA UNA VOLTA!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Kemco
Quando esce?	È già uscito!
Di che si tratta?	Avventura



Trucco rapido!

Evitate le porte aperte... non vi porteranno in nessun posto utile. Molto probabilmente avete gia' esplorato quelle zone e avete gia' preso tutto quello che vi serve, ignoratele e proseguite oltre!

BUGS BUNNY IN CRAZY CASTLE 4

UN CASTELLO PIENO DI CAROTE!



Recensione di Lo Spaccone

Il mitico coniglio della Warner Bros torna sugli schermi del Game Boy Color in una nuova avventura targata Kemco. Bugs ha trovato una misteriosa mappa del tesoro che lo condurrà in un luogo dove è custodita una riserva infinita del suo ortaggio preferito... le carote! Senza perdere un attimo il nostro eroe parte alla ricerca del prezioso carico, rimanendo però intrappolato in un malefico castello. Per arrivare alle sue tanto amate carote l'intraprendente Bunny dovrà superare una lunga serie di livelli ambientati nelle stanze del castello, pieni zeppi di porte che nascondono chissà quali pericoli.







ACCHIAPPA IL CONIGLIO

Si è aperta la stagione dei conigli e l'implacabile cacciatore Elmer Fudd è già in cerca della sua prossima preda... il simpatico Bugs Bunny. Impersonando il furbo coniglio dovrete cercare di fuggire dai numerosi personaggi che cercheranno di fermarvi, ogni volta che verrete toccati da uno di loro perderete una vita. Il problema è che questi loschi figuri sbucano praticamente dal nulla e lo schermo del Game Boy Color fatica a visualizzarli in tempo utile per scappare. In più di un'occasione infatti, vi ritroverete in mezzo ai guai senza neanche capire come sia successo. Lo sfondo dei livelli renderà la maggior parte dei vostri avversari invisibili e voi non potrete farci niente... un vero peccato!

FATELA AL NEMICO!

Il gioco è lento, almeno all'inizio. Nei primi livelli vi ritroverete a vagare tra stanze sempre uguali, affrontando pochissimi nemici e ritornando (spesso senza volerlo) nei luoghi già visitati. Se però riuscirete a superare questa prima fase piuttosto noiosa le cose miglioreranno notevolmente, con labirinti di difficoltà crescente e decine di oggetti da trovare in ogni angolo. Per liberarvi dei nemici potrete usare varie trappole e oggetti decisamente bizzarri come orologi immobilizzatori, scarpe per il salto in alto e scudi protettivi. Nonostante tutto questo però *Crazy Castle 4* risulta davvero troppo facile da completare e i giocatori più esperti non impiegheranno più di un fine settimana per vederne la fine. Se però state cercando un gioco che non vi impegni troppo e siete dei fan sfegatati dei Looney Toons... dategli un'occhiata.

UNA GITA TRA AMICI... E NEMICI!

Durante le sue avventure tra i labirinti del castello, Bugs incontrerà molti dei suoi vecchi nemici fra cui Daffy Duck che lo sta cercando da mesi, Elmer Fudd che aspetta l'occasione giusta per trasformarlo nella sua cena, Yosemite Sam, il ferocissimo pistolero dai lunghi baffi e Wile Coyote, il predatore più sfortunato della storia.



Seconda Opinione!



CHE SUCCEDE DOC?

Non esiste al mondo qualcuno che non conosca Bugs Bunny! Dopo i Pokémon e Topolino, è sicuramente il personaggio più famoso sulla faccia della terra. Purtroppo però questo quarto capitolo delle sue avventure non è all'altezza del mitico coniglio Warner Bros. Crazy Castle 4 è abbastanza divertente anche se un po' monotono, ma il problema è che lo finirete al massimo in un paio di giorni. Se volete un gioco facile e veloce provatelo, altrimenti... lasciate perdere!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Niente di spettacolare.

SONORO
Da mal di testa.

GIOCABILITÀ
Immediato, ma troppo semplice.

LONGEVITÀ
Non durerà per sempre.

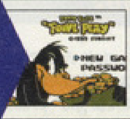
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

5

FORSE AI GIOCATORI PIÙ PICCOLI POTREBBE PIACERE... FORSE!

INFO!



Chi lo ha fatto?	Sunsoft
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform



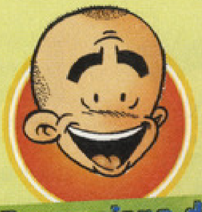
Trucco rapido!

Nella maggior parte dei livelli avrete il tempo di decidere cosa fare: usatelo nel migliore dei modi per prendere la mira e sbarazzarvi di tutti gli ostacoli...

DAFFY DUCK: FOWL PLAY

DAFFY DUCK E' TORNATO E NESSUNO LO FERMERA'!





Recensione di Cataclisma

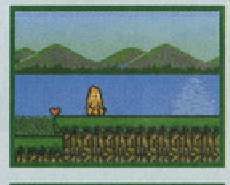
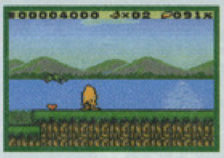
Daffy Duck è sicuramente uno dei personaggi più amati e famosi nel mondo dei cartoni animati ed è stato protagonista di numerosi giochi usciti praticamente su tutte le console esistenti. Ora è arrivato il turno del Game Boy Color, che ci presenta l'ennesimo titolo a base di salti, animali da fattoria e oggetti da raccogliere. Ma avevamo proprio bisogno di un altro gioco del genere? Ebbene sì, perché *Daffy Duck: Fowl Play* va ben oltre il solito platform che tutti noi siamo abituati a giocare! Okay, non facciamoci trascinare troppo... non stiamo parlando di un capolavoro assoluto come *Zelda* o *Wario Land 3*, ma di un gioco comunque divertente e spassoso come pochi altri nel suo genere. La trama è molto semplice e ancora una volta coinvolge molti dei personaggi più famosi della serie Looney Toons. Bugs Bunny ha sfidato Daffy a una caccia al tesoro e il folle papero, che come sappiamo ama alla follia il denaro, ha accettato. Ovviamente sarete voi a dover guidare il protagonista e aiutarlo a superare follie di ogni genere, in sei livelli pieni zeppi di personaggi che ostacoleranno il nostro eroe nella sua ricerca.

QUA... QUA... QUA!

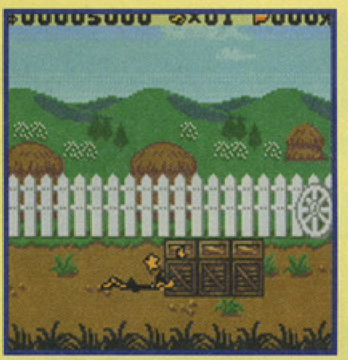
Daffy Duck: Fowl Play riprende più o meno lo stile di tutti i platform 2D visti finora sul portatile Nintendo. Il primo livello a dire la verità ci ha un po' sorpreso. Ci aspettavamo sin dal primo istante un delirio di colori e ci siamo trovati di fronte a uno scenario desertico, in cui Daffy deve muoversi avanti e indietro per raggiungere il suo prossimo obiettivo.
Fortunatamente il meglio doveva ancora venire e ce ne siamo accorti subito. Durante i suoi viaggi, Daffy incontrerà molti personaggi fra cui uccelli poco amichevoli, galline, cani poliziotto e lo stesso Bugs Bunny. La maggior parte di loro avrà intenzioni tutt'altro che amichevoli e colpirà Daffy non appena si avvicinerà troppo, altri invece gli lanceranno contro dei proiettili. Ogni volta che ne incontrerete uno dovrete decidere qual è il modo migliore per affrontarlo e vi assicuriamo che non sarà una cosa facile.



DANNATI UCCELLI!

È strano, ma praticamente ogni creatura presente in questo gioco sembra avercela con il nostro amico Daffy! Uno degli esempi più divertenti è sicuramente quello di questo odioso pennuto, che passa a volo radente sulla testa del protagonista depositandoci sopra qualcosa di davvero poco piacevole! Anche noi abbiamo pensato subito a un uovo... ma non ne siamo troppo sicuri!



Al tappeto! Cercate di evitare i colpi avversari... Daffy non sembra sopportare troppo gli attacchi fisici!



Guardate che panorama, Daffy è troppo impegnato a cercare il tesoro per farci caso!

TUTTI A TERRA!

Durante l'avventura Daffy avrà con sé un'arma piuttosto efficace che gli permetterà di tirarsi fuori dai pasticci nei momenti critici. Il manuale la descrive come una "bomba fumogena" che investe gli avversari con una nuvola di nebbia. In effetti guardandola più da vicino quest'arma assomiglia di più al classico candelotto di dinamite, ma i suoi effetti sono decisamente meno distruttivi. Forse i programmatori hanno voluto evitare eventuali problemi con la censura che come sappiamo non ama particolarmente le esplosioni, anche all'interno di un cartone animato. Avete mai visto qualcuno saltare in aria per una nuvola di fumo? Comunque... oltre a usare le bombe per eliminare tutti i nemici sparsi nei livelli, dovrete anche preoccuparvi di evitare le trappole preparate da Bugs Bunny. Troverete i classici trabocchetti visti nei cartoni animati della Warner... dalle esche per topi ai rastrelli lasciati a terra, pronti a colpire chiunque ci passi sopra.
Ma non finisce qui, Daffy dovrà anche vedersela con ostacoli naturali come le insidiose colonne di fuoco, che gli bruceranno le piume. Se prenderà fuoco, il folle papero inizierà a correre come un campione olimpionico finché il fuoco non sarà spento. Insomma, un gioco da provare, giocare e tenere gelosamente custodito nella vostra collezione. Nonostante lo sviluppo piuttosto scontato della storia, *Daffy Duck: Fowl Play* vi regalerà molte ore di gioco divertente e spensierato.




TESORI NASCOSTI!

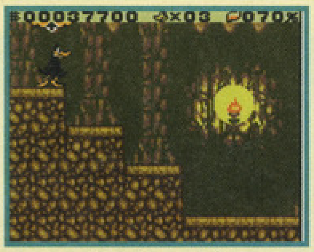
Bugs Bunny non è stato molto furbo questa volta e ha nascosto i suoi tesori in posti decisamente facili da trovare, specialmente per un furbacchione come Daffy.



Quella buca nel terreno è piuttosto sospetta e poi cos'è quella freccia verso il basso?



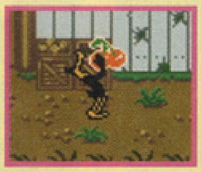
Il nostro eroe non ha paura di niente e si butta nel tunnel con un tuffo praticamente perfetto.



Sorpresa, nel sottosuolo si nasconde una misteriosa caverna... sicuramente alla fine troveremo l'ambito tesoro!

CHE FAME!

Oltre a saltare, sparare e fare molte altre cose, Daffy deve anche mangiare! Per essere un papero è piuttosto magrolino, ma il suo stomaco può contenere una quantità di cibo incredibile. Guardate ad esempio come divora quelle ciliegie in un solo boccone...


Seconda Opinione!



HO SEMPRE AMATO I PAPERI!

Daffy è sempre stato il mio preferito e in questo gioco dà il meglio di sé. Ogni livello è diverso dagli altri e propone numerose variazioni rispetto ad altri giochi del genere. L'unico difetto è la mancanza dell'opzione di salvataggio. Il sistema di password funziona bene, ma se non volete impararle a memoria dovrete avere a portata di mano un blocchetto per appunti.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Colorata, dettagliata e... comica!

SONORO
Non eccezionale, ma le musichette sono carine.

GIOCABILITÀ
Divertentissimo, anche se un po' lento.

LONGEVITÀ
Molto vario e decisamente lungo da finire.

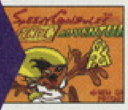


Voto finale
9

UNO FRA I MIGLIORI PLATFORM DISPONIBILI... E POI C'È DAFFY!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Infogrames
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform





Trucco rapido!
Cercate sempre di non correre troppo durante i livelli perche' non saprete mai cosa vi aspetta dietro l'angolo.

SPEEDY GONZALES: AZTEC ADVENTURE



ARRIVA IL TOPO PIU' VELOCE DEL MESSICO!

Recensione di Tanya



Era davvero tanto tempo che non si avevano più notizie di Speedy Gonzales. Finalmente, grazie alla Infogrames, il velocissimo roditore messicano (disperazione di tutti i gatti del mondo) è tornato e ha costruito la sua tana nel vostro Game Boy Color! *Aztec Adventure* è un platform abbastanza classico con sei mondi da esplorare, a loro volta divisi in tre livelli. Ovviamente la simpatia del personaggio principale è un ingrediente essenziale per un gioco di successo e Speedy Gonzales ha stoffa da vendere!

VI PIACE IL FORMAGGIO?

La storia è questa... Tutti i topi messicani sono scomparsi e toccherà proprio al piccolo roditore con il cappello giallo correre alla velocità della luce per liberare i suoi amici mangiaformaggio.
Se dovessimo confrontare questo gioco con altri titoli, il primo paragone che ci verrebbe in mente sarebbe quello con Sonic.
Proprio come il simpatico riccio blu, Speedy dovrà correre all'impazzata eliminando tutti i suoi nemici, saltare su trampolini e raggiungere piattaforme altissime... in alcuni livelli addirittura nuotare sott'acqua.

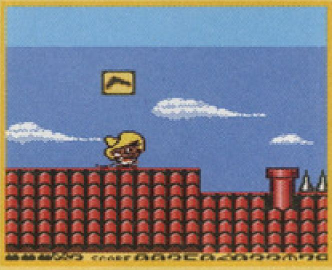
HOLA... AMIGOS!

Come ormai tradizione in questo genere di giochi, ogni livello è caratterizzato da un particolare elemento naturale come acqua, fuoco e vento. Numerosi ostacoli, pericoli e nemici da sconfiggere vi aspettano e il velocissimo stile di gioco offrirà una bella sfida anche ai giocatori più esperti. Se pensavate di aver raggiunto il massimo della bravura terminando giochi come *Super Mario* e *Wario Land*, aspettate di provare questo. Se non siete abituati ai platform potreste trovare questo gioco leggermente difficile, ma dategli un po' di tempo e vi divertirete come dei matti. Il riccio blu della Sega ha trovato un nuovo rivale per la conquista del titolo di "animale più veloce del pianeta" e la battaglia si preannuncia davvero appassionante.





Superare questi trampolini può essere molto difficile... cercate di mantenere la calma!



Lungo i livelli di gioco potrete recuperare alcune armi davvero utili come questo boomerang.

ARIBA! ARIBA!

Pensate di essere abbastanza veloci? Beh, dovrete diventarlo sin dal primo livello di gioco, Speedy Gonzales non vi lascerà nemmeno il tempo di respirare! Preparatevi a correre per i livelli a velocità folli. Controllare questo piccolo topolino non sarà un'impresa facile!



Seconda Opinione!



MASSIMA VELOCITA!

Immaginatevi la velocità di Sonic miscelata con la totale follia dei personaggi Warner Bros e avrete una piccola idea di cosa vi aspetta in Speedy Gonzales: Aztec Adventure. Un buon titolo, anche se non il migliore disponibile su Game Boy Color. Se solo fosse stato un po' più lungo ci saremmo trovati di fronte a un vero capolavoro, in ogni caso dovete provarlo almeno una volta... io l'ho fatto e ancora adesso vado in giro per la città con un sombrero giallo.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Bella e velocissima!

SONORO
Non male, ma gli effetti sonori sono pessimi.

GIOCABILITÀ
Perfetta per chi ha sempre sognato di correre con Speedy.

LONGEVITÀ
Non troppo lungo, ma abbastanza difficile!



Voto finale
7,5
VELOCE, FRENETICO... NON PERFETTO, MA MOLTO DIVERTENTE!





Trucco rapido!

Il segreto per battere i nemici consiste nell'imparare le loro tecniche d'attacco e calcolare alla perfezione i salti. Non potete pretendere di corrergli incontro e sperare che si tolgano di mezzo!



Kermit può usare questi aerei di carta come armi, ma dovrete continuamente ricaricare le loro munizioni.



Anche se il gioco è in 2D, potrete entrare nelle porte sullo sfondo per raggiungere altre sezioni dei livelli.



Questa è la macchina del tempo con cui Kermit e Animal sperano di salvare i loro amici.

JIM HENSON'S MUPPETS

IL MUPPET SHOW IN VERSIONE TASCABILE!



Recensione di Dake

È tempo di musica, aprite il sipario e accendete le luci... Kermit la rana e i suoi amici sono qui per farci divertire! Immaginate uno spettacolo teatrale interpretato interamente da pupazzi con qualche rotella in meno, che se ne vanno in giro facendo le cose più strane che abbiate mai visto... ci siete riusciti? Bene, allora benvenuti nel mondo dei Muppet. Dopo aver avuto successo praticamente in tutto il mondo con la loro trasmissione televisiva, i personaggi creati da Jim Henson qualche decina di anni fa arrivano sulla console portatile Nintendo in un platform che fa dell'umorismo la sua arma vincente. Purtroppo il primo impatto con il gioco non è stato dei migliori. Ci aspettavamo i classici e irresistibili motivetti dei Muppet ad accompagnare le nostre avventure e invece... nulla, nessuna traccia delle musiche originali! Che fine avranno fatto? Fortunatamente tutto il resto si mantiene su un livello più che buono, andiamo a vedere perché...

BURATTINI ANIMATI

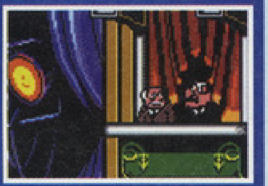
Come mai i bizzarri protagonisti di questa serie si sono cacciati nei pasticci? Semplice, proprio mentre una nuova puntata del Muppet Show stava per iniziare, il regista si accorge che tutti i protagonisti dello spettacolo sono scomparsi. La colpa è di due scienziati di nome Bunsen e Beaker completamente fusi di testa, che li hanno sparati in chissà quale epoca grazie alla loro macchina del tempo! Gli unici due superstiti, Kermit e Animal, dovranno quindi cercare di salvare i loro amici in tempo per lo spettacolo.

UN MOSTRO E UNA RANA

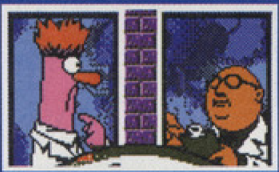
Il gioco si svolge in sei livelli, tre giocabili con Animal e tre con Kermit. I due Muppet possiedono delle abilità leggermente differenti, quindi dovrete imparare a utilizzarle al meglio prima di immergervi nell'avventura. Il gioco è un semplice platform senza particolari innovazioni, ma sarebbe facile criticarlo per questo motivo... provatelo e rimarrete incollati allo schermo. Nonostante il livello di difficoltà del gioco non sia elevatissimo (anche per battere i nemici più cattivi vi basterà imparare il loro schema di attacco e il gioco sarà fatto), *Muppet Show* funziona abbastanza bene e può essere una buona alternativa se avete già completato titoli come *Wario Land III* e *Super Mario Deluxe*.

UNA GABBIA DI MATTI

Anche se il gioco è dedicato soprattutto a Kermit e Animal, vi capiterà di incontrare moltissimi personaggi che hanno fatto la fortuna del famoso spettacolo televisivo.



Questi due vecchietti seduti sul palco di un teatro sono fra i più amati dal pubblico che seguiva lo show. In questo gioco seguiranno le vostre imprese da casa e grazie alle loro battute vi forniranno numerosi indizi...



Bunsen e Beaker sono la causa di tutti i vostri guai. Ovviamente solo i Muppet erano abbastanza folli da entrare nella loro macchina del tempo... ma sarebbe stato utile avvertirli del pericolo!

Seconda Opinione!



MORBIDI E PELOSI!

Muppet rappresenta un ritorno ai giochi vecchio stile, con salti, combattimenti non troppo complicati e una storia semplice ma divertente. Funzionava bene allora e funziona ottimamente anche ora. La grafica è colorata e definita, il gioco si presenta bene e i personaggi principali sono irresistibili. Se solo fosse stato un po' più lungo a questo punto ci saremmo trovati davanti a un titolo da avere a tutti i costi, ma vale comunque la pena dargli un'occhiata.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Carina, ma le animazioni non sono il massimo.

SONORO
Dov'è finita la musica dei Muppet?

GIOCABILITÀ
Se vi piacciono le avventure classiche lo adorerete.

LONGEVITÀ
Non aspettatevi di giocarlo per mesi!



Voto finale
7,5

LA PRIMA AVVENTURA DEI MUPPET SU GBC SEMPLICE MA DIVERTENTE.

INFO!


Chi lo ha fatto?	Mattel
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Cuccioli virt.



Trucco rapido!

Se desiderate il cucciolo di un vostro amico, utilizzate la porta a infrarossi del vostro GBC e premete A per collegare le due console.

CATZ DOGZ
YOUR VIRTUAL PETZ PALZ

UN'INVASIONE DI CANI E GATTI SU GAME BOY COLOR!

Avete sempre desiderato un tenero batuffolo di pelo che vi faccia le feste quando rientrate a casa? I vostri genitori non vi hanno mai permesso di comprare un cagnolino o un piccolo gatto perché accudire un cucciolo è troppo costoso? I vostri problemi sono finiti... d'ora in poi potrete avere il vostro compagno di giochi sempre con voi, semplicemente accendendo lo schermo del Game Boy Color.

ATTENTI ALLE PULCI!

Aspettate, c'è qualcosa che non va! Come mai queste tenere e indifese creaturine hanno deciso di stabilirsi nella vostra console preferita? Ma è chiaro, per farvi compagnia e regalarvi moltissimi momenti felici. Il problema è che in *Catz* e *Dogz* non avrete mai la stessa sensazione che si prova accarezzando e giocando con un vero animale. Vale dunque la pena passare il tempo con dei cuccioli virtuali? Per chi ama tutti i giochi in stile *Tamagotchi*, questi due titoli potrebbero essere interessanti... per tutti gli altri sicuramente no! Prima di iniziare dovrete scegliere tra tre diversi cuccioli e selezionare una serie di oggetti fra cui cibo, giochi e accessori per la pulizia. In un'apposita schermata chiamata Petz Status potrete controllare in qualsiasi momento lo stato di salute, il livello di fame, pulizia e voglia di affetto dei vostri piccoli animali. Quando i valori si abbasseranno dovrete intervenire nel modo giusto, per renderli felici... solo in questo modo infatti avrete la possibilità di farli crescere e ottenere altri cuccioli. Appassionante, no? Ehm, più o meno!



LA CUCCIA C'È, LA PALLA DI SPUGNA ANCHE...

Chi vuole il vero divertimento può tranquillamente cercare altrove. *Catz* e *Dogz* vi permetteranno di giocare con il vostro piccolo amico, dargli da mangiare, spruzzarlo con l'acqua e tante altre cose... ma quanto tempo passerà prima di iniziare a sbadigliare? Molto poco, il sistema di gioco infatti è piuttosto monotono e la possibilità di scambiare cuccioli e oggetti usando gli infrarossi del Game Boy Color non migliora di molto le cose... anche perché per farlo dovrete avere qualche amico che abbia avuto il coraggio di acquistare questo gioco.



Recensione di Birillo



Guardatelo... non è carino? Il vostro piccolo amico deve avere sete!

NEGOZIO DI ANIMALI VIRTUALE

In entrambi i giochi troverete scaffali pieni di oggetti utili per far divertire e per coccolare il vostro cucciolo, oppure per punirlo. Sono quasi gli stessi, tranne alcune differenze: potete acquistare una tavoletta su cui i vostri cuccioli possono affilare gli artigli, ad esempio, e potete anche dare loro un osso.













Seconda Opinione!



VIENI QUI BEL GATTINO...

Perché si decide di adottare, comprare e portare a casa un cucciolo? Semplice... per la sua simpatia, per le passeggiate e le corse nel parco sotto casa e per tante altre piccole cose che purtroppo questo gioco non può offrire. Ok, ammetto di essermi divertito guardando alcune scenette piuttosto buffe, ma la grafica, il sonoro e la giocabilità sono totalmente assenti. A meno che non siate dei collezionisti di tutti i giochi mai usciti su Game Boy, lasciate perdere e iniziate a mettere da parte i soldi per qualcosa di meglio.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Simpatica, ma niente di più.

SONORO
Molti miagolii e versi vari.

GIOCABILITÀ
Vi stancherete presto... molto presto.

LONGEVITÀ
Meglio prendere un cucciolo vero!



Voto finale

5

DOVE SONO FINITI I TENERI MICETTI E I CAGNOLINI DI UNA VOLTA?

INFO!



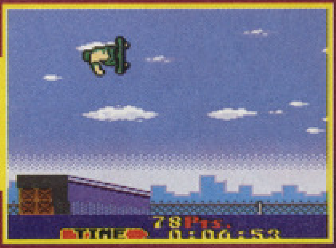
Chi lo ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito!
Di che si tratta?	Skateboard

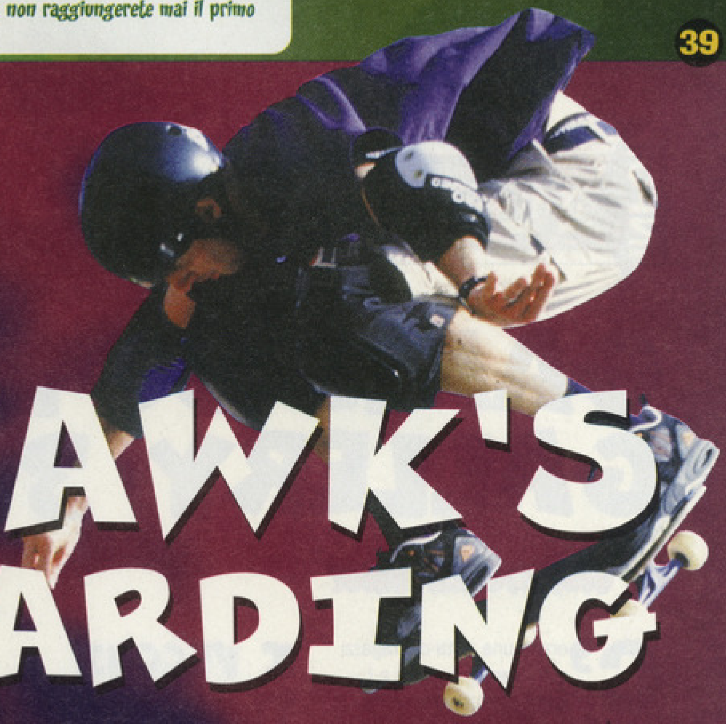


Trucco rapido!

Per evitare gli ostacoli quando giocate nella modalita' Downhill Race, tenete gli occhi puntati sulla parte alta dello schermo. Se vi concentrate solo sullo skater e sulle sue manovre, non raggiungerete mai il primo posto.







TONY HAWK'S SKATEBOARDING

INFUOCATE LE STRADE CON IL VOSTRO SKATE!



Iniziate a gioire, l'unico e inimitabile Tony Hawk ha finalmente raggiunto anche il Game Boy Color! Graficamente non raggiunge i livelli delle versioni N64, Dreamcast e PlayStation, ma è comunque molto divertente! La versione portatile di *Tony Hawk's Skateboarding* è divisa in due diverse sezioni, l'Half Pipe e il Downhill. Potrete affrontare le varie prove singolarmente contro il computer o con amico, ma se volete una vera sfida la modalità Tournament vi darà davvero del filo da torcere.

IN RAMPA!

La modalità Half Pipe è stata realizzata in maniera più che discreta, ma dopo poco tempo diventa piuttosto monotona. L'unica cosa che dovrete fare sarà andare da una parte all'altra dello schermo cercando di eseguire il maggior numero di trucchi e acrobazie entro un tempo limite. Il vero divertimento è nascosto nella modalità Downhill Race, una corsa veloce e scatenata attraverso numerosi livelli nei quali non solo dovrete correre a tutta birra, ma dovrete anche evitare ostacoli e saltare su tutte le ringhiere, i gradini e le rampe che trovate lungo la strada per accumulare punteggio.

SEMPRE PIÚ IN ALTO!

Purtroppo le acrobazie che dovrebbero rappresentare il cuore di un gioco come *Tony Hawk's Skateboarding* sono invece il vero punto debole. Per prima cosa sono poche e abbastanza difficili da eseguire, poi la loro esecuzione rallenta terribilmente la velocità di gioco e a volte distrae dallo schermo mandandovi a sbattere ovunque. I personaggi non sono stati realizzati male, ma le animazioni avrebbero potuto essere migliori. Se sarete capaci di superare i primi momenti di confusione, vi divertirete un bel po'... ma non per sempre! Insomma, acquistando questo gioco non aspettatevi di trovare il corrispettivo portatile della versione per N64, è divertente, ma non eccezionale.



Se avete giocato con la versione N64 di *Tony Hawk's*, allora dovreste riconoscere questa rampa dello Skatepark di Chicago!

PRENDETE LA RINCORSA!

Se riuscirete a eseguire particolari evoluzioni nella Downhill Race, il gioco si fermerà per qualche secondo e mostrerà immagini differenti per ogni personaggio... un grandioso momento di gloria!





Seconda Opinione!



MAL DI MARE!

Andare sempre da una parte all'altra dello schermo mentre Tony esegue le manovre farebbe venire il mal di mare anche al capitano Nemo! Mi aspettavo molto di più da questo gioco e invece Tony Hawk's Skateboarding non è nulla di impressionante. Sembra quasi che i programmatori abbiano avuto fretta di finire il gioco, mettendo da parte però alcune caratteristiche vitali per un titolo come questo... prima fra tutte la varietà di gioco.
Un vero peccato, speriamo in Tony Hawk 2.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Davvero ottima.

SONORO
Niente di straordinario.

GIOCABILITÀ
Divertente... ma un po' ripetitivo.

LONGEVITÀ
All'inizio vi divertirete, ma poi...

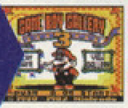
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
6,5
UN GIOCO DISCRETO, SI POTEVA FARE DI MEGLIO!



INFO! Chi lo ha fatto? Reb Orb Ent. · Quando esce? È già uscito! · Di che si tratta? Sparatutto





INFO! Chi lo ha fatto? Nintendo · Quando esce? È già uscito! · Di che si tratta? Giochi vari



Recensione di Tanya

GAME BOY GALLERY 3

UN GRADITO RITORNO!

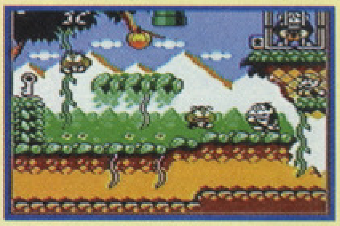
C'erano una volta dei ragazzi con i capelli a punta e i jeans attillati, che se ne andavano in giro per la città con il loro gioco portatile infilato nella tasca posteriore dei pantaloni. Erano gli Anni '80, il Game Boy doveva ancora nascere e i videogiochi tascabili si chiamavano Game & Watch. Se non avete mai avuto occasione di provare queste pietre miliari della storia dei videogiochi, *Game Boy Gallery 3* vi permetterà di tornare indietro nel tempo e di capire come sono nati i giochi che attualmente ammiriamo su Game Boy Color.

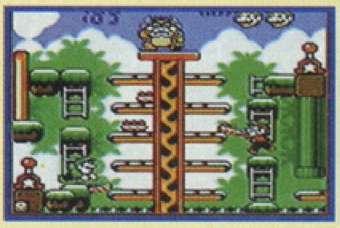
I VECCHI TEMPI

Questa raccolta (la terza della serie) include 5 giochi entrati ormai nella leggenda: *Egg*, *Green House*, *Turtle Bridge*, *Mario Bros* e *Donkey Kong Jr.* Avrete l'opportunità di giocare sia in modalità Classic, con la stessa grafica degli originali e i classici suoni in stile "bip-bip", oppure in versione Modern con edizioni completamente inedite, piene di novità e con una giocabilità nettamente migliore. Non pensate però di trovarvi di fronte a giochi scadenti, ogni titolo è un piccolo gioiello... dalla folle sfida di Egg alle piattaforme di Donkey Kong Jr, siamo sicuri che rimarrete incollati allo schermo a lungo.

Trucco rapido!

Entrando nel menu Gallery Corner potrete accedere a una serie di bonus dedicati a tutti i giochi presenti nella collezione... prima pero' dovrete cercare di raggiungere un punteggio sufficiente. Piu' punti farete, piu' immagini, trucchi e suggerimenti per avanzare nei giochi sbloccherete.





Che diavolo ci fa Mario in una fabbrica di torte?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Erano belli in bianco e nero, figuriamoci a colori!

SONORO
Motivi classici che non passano di moda!

GIOCABILITÀ
Grandi personaggi, grandi giochi.

LONGEVITÀ
Impiegherete un bel po' per vedere tutto.

fetecchia accettabile grandioso mitico

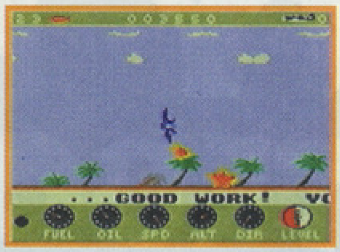
Voto finale
8,5
UN GRANDIOSO TUFFO NEL PASSATO!

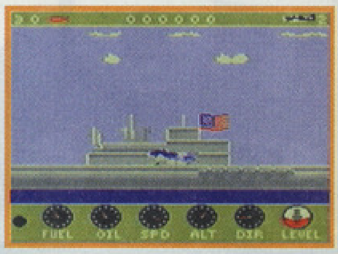
WINGS OF FURY



Recensione di Lo Spaccone

DUE ALI... UN MOTORE E VIA!





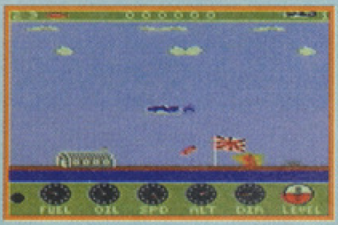


Prima di decollare potrete scegliere se armarvi con bombe, razzi o missili. Le bombe sono sicuramente più pratiche!

Alcuni di voi ricorderanno *Wings of Fury*, un discreto simulatore di volo apparso per la prima volta sul glorioso Commodore 64. Bene, è giunto il momento di fare il salto di qualità e *Wings of Fury* arriva su Game Boy Color dimostrando ancora una volta il suo valore.

COME VERI TOP GUN

Intendiamoci, il gioco non è perfetto, la grafica generale non è niente di particolare e anche il reparto sonoro non fa certo gridare di gioia. La sensazione di trovarsi tra le nuvole impegnati in tesissimi duelli aerei è però intensa e davvero molto divertente. Quando vi troverete nel cuore della battaglia, la telecamera si allontanerà per permettervi di seguire meglio l'azione, mentre nelle inquadrature ravvicinate potrete apprezzare al meglio le splendide animazioni degli aerei! Se avete sempre sognato di attraversare i cieli a bordo di un jet supersonico ma soffrite di vertigini anche dal primo piano di casa vostra, *Wings of Fury* vi permetterà di volare stando seduti sulla vostra poltrona preferita.



Trucco rapido!

Invece di tentare un attacco diretto, sorpassate i vostri bersagli e poi spazzateli via con delle bombe. In questo modo risparmierete tempo e munizioni.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Ottime le animazioni degli aerei.

SONORO
Non eccezionale, ma se la cava.

GIOCABILITÀ
Giocare alla guerra è divertente... solo giocare!

LONGEVITÀ
Quindici missioni sono un bel po'.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
8,5
VOLARE NON È MAI STATO COSÌ DIVERTENTE!



SUPER MARIO BROS. DE LUXE



ALBUM DI FOTOGRAFIE

Ecco una lista di ciò che dovrete fare per completare l'album:

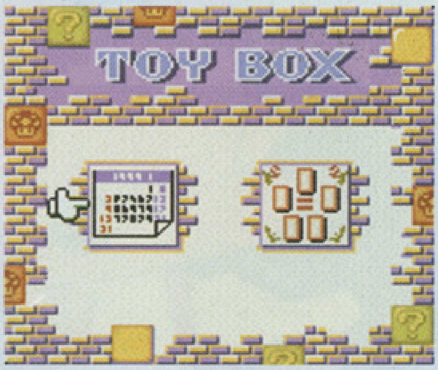
Pagina 1

Foto in alto a sinistra: Riempite la barra del punteggio in modalità Challenge.
Foto in alto a destra: Ottenete tutte le medaglie in modalità Challenge.
Foto al centro: Finite la modalità Original 1985.
Foto in basso a sinistra: Terminate i livelli star (1-1, 8-4, ecc.) in modalità Original 1985.
Foto in basso a destra: Finite la modalità Super Mario Bros. Super Players.



Pagina 2

Foto in alto a sinistra: Fate apparire i fuochi d'artificio alla fine di un livello.
Foto in alto al centro: Prendete un fungo-vita.
Foto in alto a destra: Scoprite una delle piante nascoste.
Foto al centro-sinistra: Finite la modalità Original 1985.
Foto al centro: Salvate la principessa.
Foto al centro-destra: Scambiate i punteggi massimi con qualcuno.
Foto in basso a sinistra: Raccogliete tutte le medaglie rosse nella modalità Challenge.
Foto in basso al centro: Raccogliete tutte le medaglie High Score nella modalità Challenge.
Foto in basso a destra: Raccogliete tutte le medaglie Yoshi nella modalità Challenge.



Pagina 3

Foto in alto a sinistra: Uccidete un Goomba.
Foto in alto al centro: Sparate una palla di fuoco contro un Bloober.
Foto in alto a destra: Uccidete un Lakitu.
Foto al centro-sinistra: Uccidete un Cheep Cheep.
Foto al centro: Uccidete un Hammer Brother.
Foto al centro-destra: Uccidete un Bullet Bill.
Foto in basso a sinistra: Uccidete un Koopa Troopa.
Foto in basso al centro: Sparate una palla di fuoco contro Spiny.
Foto in basso a destra: Uccidete un Buzzy Beetle.

Pagina 4

Foto in alto a sinistra: Eliminate Bowser nel mondo 1-4 con le palle di fuoco.
Foto in alto a destra: Eliminate Bowser nel mondo 2-4 con le palle di fuoco.
Foto in basso a sinistra: Eliminate Bowser nel mondo 3-4 con le palle di fuoco.
Foto in basso a destra: Eliminate Bowser nel mondo 4-4 con le palle di fuoco.

Pagina 5

Foto in alto a sinistra: Eliminate Bowser nel mondo 5-4 con le palle di fuoco.
Foto in alto a destra: Eliminate Bowser nel mondo 6-4 con le palle di fuoco.
Foto in basso a sinistra: Eliminate Bowser nel mondo 7-4 con le palle di fuoco.
Foto in basso a destra: Eliminate Bowser nel mondo 8-4 con le palle di fuoco.

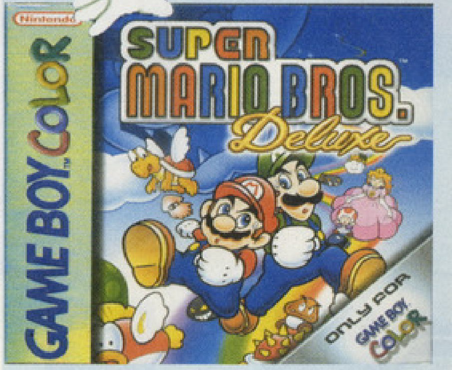
Iniziate con 10 vite

Prima di iniziare una nuova partita, entrate nel gioco delle carte (si trova nel menu Toy Box) e iniziate a scegliere carte fino a che non ne pescherete una con la scritta "Extremely Lucky", quindi iniziate una nuova avventura.

Cambia visuale

Premete SELECT durante il gioco per vivere quest'avventura di Mario da una prospettiva totalmente nuova. Tenete premuti i tasti SU e GIÙ per muovere la telecamera.





La Tavola Rotonda

Terminate i primi quattro livelli del primo mondo, quindi entrate nella schermata Toy Box. Vedrete un piccolo foro nell'angolo in basso a sinistra del muro, entrateci e vedrete una tavola rotonda. D'ora in poi ogni volta che terminerete il mondo 1-7, in questa stanza apparirà un personaggio. La principessa invece apparirà dopo che avrete completato l'ottavo mondo. I personaggi attorno alla tavola vi permetteranno di stampare varie cose tramite il Game Boy Printer, mentre grazie alla principessa Peach potrete cambiare il messaggio d'inizio del gioco.

Musica personalizzata

Oltre a poter stampare varie immagini, i personaggi della tavola rotonda vi permetteranno di comporre della musica. Parlando con quello che si trova a destra della principessa Peach, potrete cambiare le musiche che accompagnano il gioco. Entrate in modalità "Enter Text" e cambiate le lettere in simboli (premendo il simbolo ABC verde). Per comporre la musica dovrete scegliere tra le lettere maiuscole A-G, premendo SU o GIÙ per aggiungere (o togliere) un tono alle note. È sicuramente più facile da fare che da spiegare e potrete sbizzarrirvi a comporre tutte le vostre musiche preferite.

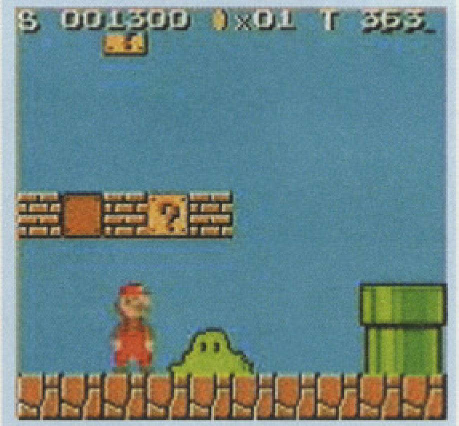
Volare sui livelli
Mettete in pausa il gioco e premete i tasti A, A, A, B, B, B.

Versione giapponese di Super Mario Bros. 2
Fate più di 300.000 punti in modalità Classic senza usare alcun Continue, senza salvare o ricominciare la partita. Se ci riuscirete potrete sbloccare una nuova modalità chiamata "Super Mario Bros. for Super Players".

Giocare con Luigi
Premete SELECT nella schermata della mappa.

Vite illimitate in modalità Original
Quando sarete nel mondo 3-1, raggiungete la fine del livello fino alla scalinata che porta alla bandiera. Aspettate che la prima tartaruga scenda dai gradini e avvicinatevi il più possibile al blocco. Aspettate che la seconda tartaruga si avvicini al blocco ed effettuate un piccolo salto sul suo guscio, continuate a saltare e riceverete moltissimi punti e un numero incredibile di vite (fino a 127...).

Vite illimitate nei Lost Levels
Nel livello 1-1 distruggete il secondo blocco sulla sinistra per far uscire il primo fungo del gioco, fate attenzione però a non essere toccati dalla tartaruga che passeggia nelle vicinanze. Raccogliete il fungo e intrappolate la tartaruga sul lato destro del quadro distruggendo l'altro blocco. Ora saltate e distruggete tutti i blocchi superiori tranne quello che si trova sopra la tartaruga. Da qui potrete salire sul dorso della tartaruga e continuare a saltare per ottenere una montagna di bonus... e un'infinità di vite (sempre con un massimo di 127).



Correre la Black Boo
Per poter partecipare alla Black Boo nel livello segreto You Vs. Boo, correte la gara normale, arrivate primi e colpite la bandiera (**Nota**: Il trucco non funziona se si colpisce solo il palo dove sventola la bandiera). La Black Boo può essere corsa solo in questo livello e potrete disattivarla nello stesso modo in cui l'avete sbloccata.

Nascondigli uova di Yoshi
Individuate una delle uova, quindi selezionate la testa di Yoshi nella schermata Toy Box.

Punti illimitati
Calciate verso destra il primo guscio di tartaruga nel livello 3-2. Senza perdere tempo corretegli dietro per ottenere un punteggio crescente ogni volta che il guscio travolgerà un nemico. Dopo aver ottenuto una vita extra lasciatevi colpire dal guscio e ripetete l'operazione fino a che non avrete raggiunto il punteggio desiderato.

Crediti illimitati
Tenete premuto il tasto A durante la schermata di Game Over.

Vite illimitate
Quando perdete una vita, tenete premuto il tasto A fino a che non appare la schermata della mappa.

Livelli bonus - Lost Levels
Fate più di 300.000 punti durante la partita, quindi iniziatene un'altra scegliendo Luigi nella schermata dei titoli.

Livello bonus - You Vs Boo
Fate più di 100.000 punti durante la partita, poi iniziatene una nuova scegliendo Boo nella schermata dei titoli.

Selezionare la forma di Mario
Premete il tasto SELECT nella schermata di selezione modalità del livello bonus You Vs Boo. Potrete scegliere tra tre diverse trasformazioni del simpatico idraulico. (**Nota**: Questo trucco funziona anche in modalità Multiplayer).

Selezione del livello
Portate a termine con successo la prima Quest.

Medaglia Toad
Per ricevere questo premio (forse il più difficile dell'intero gioco) dovrete completare una partita ottenendo il massimo punteggio in tutti i livelli.

Fuochi artificiali
Completate un livello con un punteggio che finisca per 1, 3 o 6.



STREET FIGHTER ALPHA



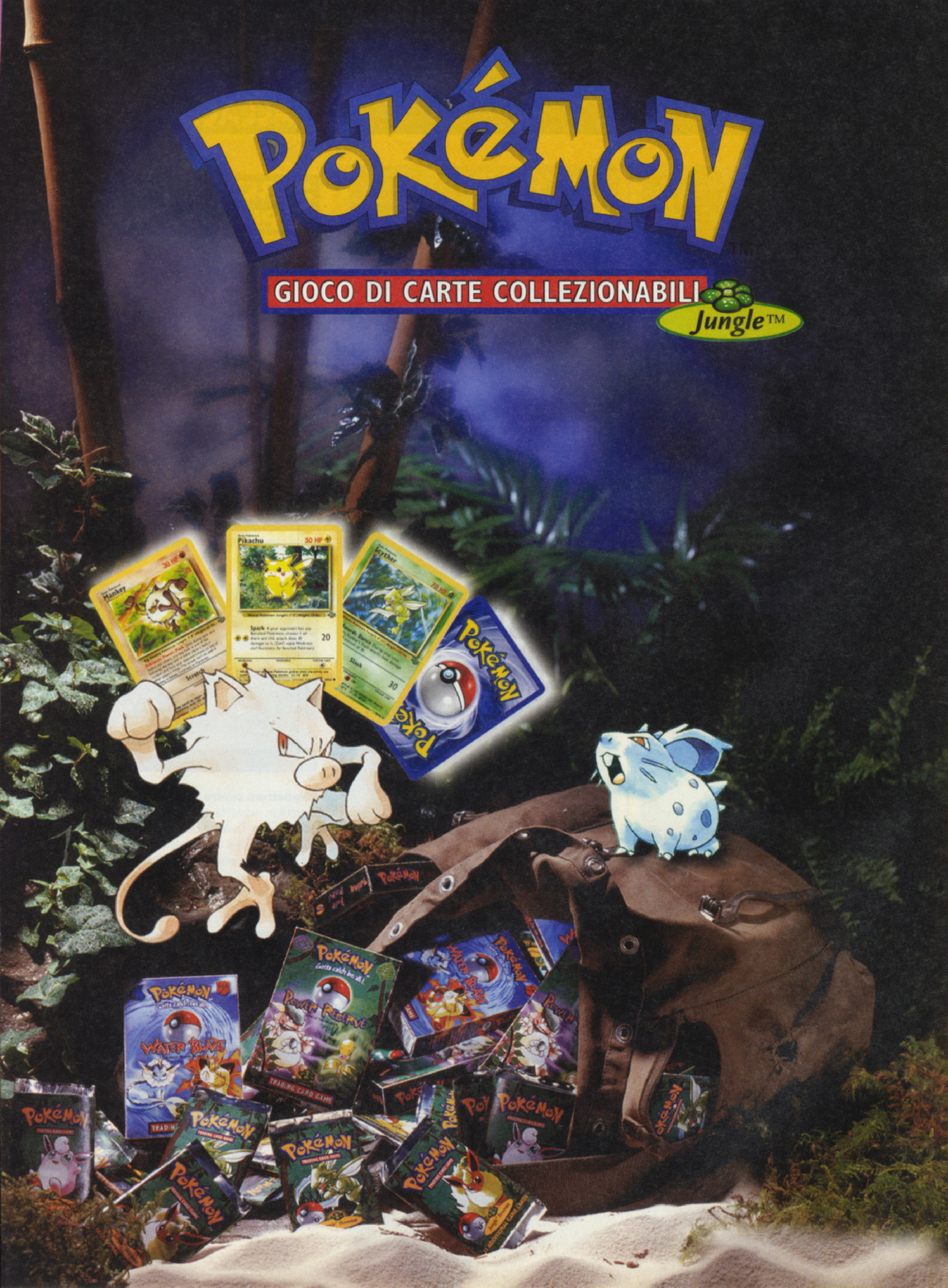
Sagat ballerino
Selezionate Charlie, poi iniziate una nuova partita e perdete intenzionalmente un match. Scegliete "Continue", quindi battete il personaggio che vi ha appena sconfitto. Ripetete l'operazione fino a che non avrete battuto tutti i personaggi. Dopo aver perso con Bison però selezionate Adon come prossimo personaggio.



Combattere contro Akuma
Entrate in modalità Arcade e scegliete il vostro personaggio. Quando dovrete scegliere tra le opzioni Manual e Auto, fatelo con entrambi i tasti A e B. Teneteli premuti fino all'inizio del combattimento e invece del vostro avversario vi troverete ad affrontare il terribile Akuma.



Combattere contro Bison
Dopo aver scelto tra le modalitò Auto e Manual tenete premuti i tasti A, B e SELECT. Bison diventerà uno dei vostri avversari. Questo codice può essere inserito in qualsiasi stage e con qualsiasi personaggio, a patto che lo si attivi dopo aver vinto un round finale.



POKÉMON™
GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI
Jungle™


AVVENTURATI NELLA GIUNGLA!
A SETTEMBRE
www.wizards.com/Pokemon
Wizards of the Coast Italia - Via G. Stephenson, 43/A - Milano - Tel. 02.39005006 Fax 02.39005009
© 1995, 1996 e 1998 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK, Pokémon, Jungle e il marchio ufficiale Nintendo sono marchi registrati di Nintendo.
WIZARDS OF THE COAST è un marchio registrato di Wizards of the Coast, Inc.
© 2000 Wizards of the Coast, Inc.

GBC-MAIL

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIU' LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY COLOR MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Cara redazione di Game Boy Color Mania, mi chiamo Daniele ed ho 13 anni.
Innanzitutto vorrei farvi i complimenti per la rivista che secondo me è la migliore che si possa trovare sul mercato.
Adesso passiamo a me, avrei da chiedervi un piccolo aiuto per quanto riguarda il gioco *Street Fighter Alpha*: Come si sbloccano i personaggi segreti?
Ma perché non uscite mensilmente? Non ce la faccio ad aspettare due mesi che ci sono tra un numero e l'altro.
Vi prego pubblicatemi!!!!!!!!!!!!!!!!!

Ciao a tutti, siete i migliori!
Daniele



Sempre più lettori (tra cui il simpatico Daniele... a proposito, la prossima volta ricorda di mettere il tuo indirizzo sulla busta) ci chiedono di trasformare Game Boy Color Mania in un mensile. Beh, da settembre in poi vi aspetta una grande sorpresa... il vostro giornale preferito infatti uscirà ogni 45 giorni e non più ogni due mesi. Se fate bene i calcoli scoprirete che potrete avere ben due numeri in più ogni anno, il che significa... moltissime novità, giochi e trucchi in più!!!
Dopo questa incredibile rivelazione, passiamo ora a rispondere alle tue domande, anzi... alla tua domanda. Sembra un fenomeno di telepatia ma proprio in questo numero abbiamo pubblicato alcuni trucchi per Street Fighter Alpha. Purtroppo non esistono ancora codici per eventuali personaggi nascosti, ma i nostri uomini migliori sono già al lavoro, se esistono dei trucchi li troveranno... ne puoi essere sicuro!!!

Grazie per i complimenti e continua a seguirci, non te ne pentirai!

Cara redazione di Game Boy Color Mania.
La vostra è sicuramente la più bella in assoluto. Io scrivo da Domodossola e sono un fanatico del Game Boy; Il mio nome è Francesco Jacopino e gioco al Game Boy e al Nintendo 64 dalla mattina alla sera.
Del Game Boy io ho: *Zelda*, *Donkey Kong Land 2*, *Toy Story*, *Asterix e Obelix*, *Montezuma's Return*, *Pokémon Blu* e per finire *Rayman*.
Del Nintendo 64 invece ho: *Super Mario 64*, *Mario Kart 64*, *Yoshi's Story*, *F1 World Grand Prix*, *Donkey Kong 64*, *Goldeneye 007*, *Wave Race 64*, *Mario Party 2*, *Zelda*, *Super Smash Bros.*, *Shadow Man* e per finire *Rayman*.
Come vedete sono un fanatico della serie Nintendo e spero che pubblicherete la mia lettera e che non vi ho annoiato con la mia grande lista di cassette. Questa non è la prima volta che vi scrivo, avevo scritto una volta per chiedervi la soluzione di *Zelda* per arrivare al primo dungeon ma adesso non mi serve più perché adesso mi sono portato avanti fino al sesto dungeon e la sequenza degli oggetti l'ho finita completamente. *Zelda* è sicuramente il gioco più bello sia del Game Boy che del Nintendo 64 e faccio le congratulazioni a Shigeru Miyamoto per questo grande gioco.
L'unica cosa brutta della vostra rivista è che esce ogni due mesi, perché non la fate mensile? Sarebbe una bella cosa.

Francesco Jacopino
Domodossola (VB)



Ma allora avete davvero deciso di farci arrossire... tutti questi complimenti ci mettono un po' in imbarazzo ma fanno anche molto piacere!!!
Ovviamente non possiamo che ringraziare anche noi il grande Miyamoto per tutti i capolavori che ci ha regalato e che ci regalerà in futuro... un vero genio! Per quanto riguarda l'uscita mensile... prova a dare un'occhiata qualche riga più su. Devo ammettere di essere rimasto impressionato dalla tua collezione di giochi per Game Boy e N64. Possiedi davvero dei titoli bellissimi, ma i prossimi mesi nascondono moltissime sorprese e ben presto potrai aumentare la tua collezione con altri giochi davvero fantastici. Mi permetto di consigliarti Zelda: The Mysterious Acorn, Tomb Raider, Wacky Races e Metal Gear Solid (di cui trovi le recensioni in questo numero) per Game Boy. Per Nintendo 64 invece è praticamente obbligatorio l'acquisto di Perfect Dark, la migliore avventura mai uscita sulla console Nintendo, e promette benissimo anche Mario Tennis. Continua a leggere le pagine di GB Color Mania e di N64 Magazine... il bello deve ancora venire!

Ciao amici della redazione!
Sono Alessandro e ho 12 anni, mi piace molto la vostra rivista.

1. Ma *Pokémon Trading Card* è in inglese?
2. Potreste fare una pagina con disegnate alcune carte Fossil in inglese?
3. Potreste mettere allegato al giornale una carta Fossil?
4. Ma in *Legend of Zelda: The Mysterious Acorn* si può usare il cavallo? E quanto costerà?
5. Potreste darmi le password dei livelli di *Rayman*?

Per favore pubblicate la mia lettera perché ne ho troppo bisogno.

Ciao
da Alessandro Leto



Che decisione Alessandro, vai subito al sodo... immergiamoci immediatamente nelle tue domande.
Ti possiamo confermare che la serie Fossil delle carte Pokémon esiste anche in inglese, ma per ora non possiamo prometterti la realizzazione di uno speciale su di esse. In futuro chissà, dovremo però aspettare che escano anche in versione italiana (sono previste per settembre). Tieni comunque d'occhio la nostra fantastica rivista gemella Game Republic,

in ogni numero troverai moltissime informazioni sui simpatici mostri collezionabili e sul gioco di carte a loro dedicato... carte Fossil comprese! In uno dei prossimi numeri di Game Boy Color Mania troverai in regalo una carta della seconda serie Jungle, ma per la terza dovrai pazientare ancora un po'. Nel prossimo capitolo della serie Zelda per Game Boy Color non sarà possibile usare il famoso cavallo Epona ma potrai cavalcare un nuovo amico saltellante, un canguro di nome Ricky. Il prezzo del gioco sarà più o meno quello di tutti gli altri, quindi inizia a mettere da parte i soldi! Per quanto riguarda le password dei livelli di Rayman niente da fare caro Alessandro, ma puoi provare questi codici che siamo sicuri ti saranno utili:

99 Vite
Metti il gioco in pausa e premi i tasti: A, Destra, B, Su, A, Sinistra, B, Giù, A, Destra, B, Su, A, Sinistra, B.

Massima Energia
Metti il gioco in pausa e premi i tasti: B, Destra, A, Su, B, Sinistra, A, Giù, B, Destra.

Tutti i Poteri
Metti il gioco in pausa e premi i tasti: Destra, Sinistra, Su, Giù, A, Su (2), Giù (2), B, Destra (2), Sinistra (2), A.

Selezione Livello
Inserisci la password CH5G4mS1jD facendo attenzione a rispettare le lettere maiuscole e minuscole e potrai accedere alla mappa con tutti i livelli sbloccati.

Mappa del Mondo
Metti il gioco in pausa e premi i tasti: A, Sinistra, A, Sinistra, A, B, Destra, B, Su, B, A, Sinistra, A, Giù, A.

Alla prossima... ciaoooooo!!!

Ciao, redazione di Game Boy Color Mania! Mi chiamo Davide e ho 12 anni. Possiedo un Game Boy in bianco e nero e uno a colori e infatti visto che ho quello a colori ho deciso di vendere quello in bianco e nero a 65.000 lire, voi che ne pensate? E poi ho finito ben tre giochi: *Pokémon Blu*, *Toy Story* e *Toy Story 2!* Potreste darmi un consiglio per acquistare un gioco del Game Boy Color come questi?
Ma non è ancora finita, ho anche altre cassette del più bel videogioco portatile: *Tennis*, *Mortal Kombat III*, *Who framed Roger Rabbit?*, *Lamborghini American Challenge* e *Mulan*. Potreste dirmi qualche codice, trucco o password tra questi giochi?
Se poi risponderete a queste domande, un bel grazie e... Viva i Pokémon!

Davide di Grazia (TO)



Carissimo Davide, l'idea di vendere il tuo caro e vecchio Game Boy in bianco e nero per passare definitivamente al colore è certamente ragionevole, ma sei sicuro poi di non soffrire di nostalgia? Pensa magari alla prima volta che lo hai acceso... la prima partita che hai fatto... la prima volta che lo hai portato con te in vacanza... sniff, forse sono troppo sentimentale. Se vuoi un consiglio su quali giochi comprare nel prossimo futuro, non possiamo fare a meno di consigliarti Tomb Raider, ma anche Dragon Warrior Monsters non è male... ovviamente poi sarà quasi obbligatorio avere nella tua collezione le versioni Gold e Silver di Pokémon quando arriveranno anche in Italia. Per finire, sono sicuro che avrai già sbirciato qualche riga sotto, quindi non c'è bisogno di dire che siamo riusciti a trovare dei trucchi per i giochi da te elencati. Purtroppo non abbiamo abbastanza spazio per pubblicarli tutti, ma tieni sempre d'occhio la rubrica Spaccacodici... sono sicuro che troverai tutto quello di cui hai bisogno. Buon divertimento!

MORTAL KOMBAT III
Crediti Extra
Quando appare la schermata "Choose your Destiny", premi rapidamente Su per guadagnare altri 5 crediti.

Sblocca Smoke
Quando appare la schermata delle icone inserisci il codice 192234, quindi premi i tasti Su, Su, Avanti, Giù.
Nota: *Questo codice deve essere inserito senza pause, altrimenti non funziona!*

WHO FRAMED ROGER RABBIT
Password Livelli

Livello	Password
2	DLT3QYBY
3	GPLDMSRC
4	MMCFGWXJ
5	BGQTVKJP
6	RTJBWN43

MULAN
Password Livelli

Livello	Password
2	JSFPW
3	QGHXB
4	TZDML
5	RCVNJ
6	PGDSH

Carissima e unica redazione di Game Boy Color Mania, chi vi scrive è un ragazzo che da pochissimo si è comprato il mitico Game Boy Color! Sono come un pesce fuor d'acqua perché non so proprio niente sulla nostra mini console preferita, perciò ora inizio con le ormai mitiche domande:

1. Con il Game Boy Color si possono salvare i progressi di gioco come le console da casa?
2. Che gioco mi possono consigliare le vostre geniali testacce?
3. Un bellissimo ed emozionantissimo gioco di calcio?
4. Uscirà mai *Int. Track & Field* per la nostra mini console? Se sì quando?
5. Mi pubblicate?
6. Se non mi pubblicate vi infliggerò la tortura più tremenda di tutte le torture: allora, con un comando a distanza farò scoppiare tutti i vostri Game Boy e saranno cavolacci vostri!!!

E poi dicono che la pena di morte è la più grande tortura!
P.S. Vi prego pubblicatemi sono in alto mare aiutooooo! Sto affogando!

Ciao a tutta la redazione
Marco Arena (CT)



Benvenuto nel mondo Game Boy caro Marco... passo subito a soddisfare tutte le tue curiosità:

1. *Il salvataggio dei giochi per Game Boy non avviene tramite Memory Pack o Memory Card come per le console casalinghe ma tramite una memoria interna che protegge i dati di gioco fino alla partita successiva. Magari con l'arrivo del GB Advance le cose cambieranno, ...*
2. *Dipende da che tipo di giochi ti piacciono, se leggi attentamente le altre lettere a cui abbiamo risposto in questa rubrica troverai sicuramente dei suggerimenti utili. Se però ancora non possiedi nessun gioco ti consiglio Zelda: Link's Awakening DX... è stupendo!*
3. *La scelta di giochi di calcio su Game Boy non è enorme, ma puoi provare World Cup '98, un titolo estremamente giocabile e divertente.*
4. *Int. Track & Field è già uscito da qualche mese sulla nostra console preferita, ma purtroppo solo in versione giapponese.*
5. *No!*
6. *Ehm, vista la tua estrema gentilezza penso proprio che ti pubblicheremo. No, non lo facciamo certo perché ci hai spaventati, ma per essere più sicuri abbiamo fatto controllare i nostri Game Boy dal nostro artificiere di fiducia!*

Un saluto

LA BACHECA
DI GAME BOY COLOR MANIA!



Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. In questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... Complimenti a tutti!



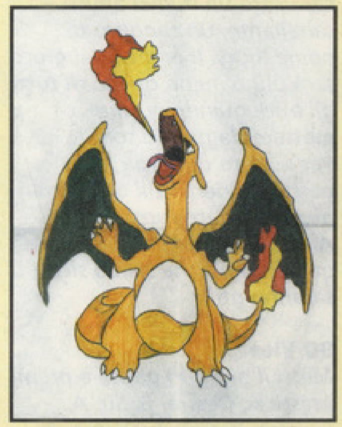
ELENA VALTOLINA



MATTEO GUARNERIO



NELLY DI ROSA



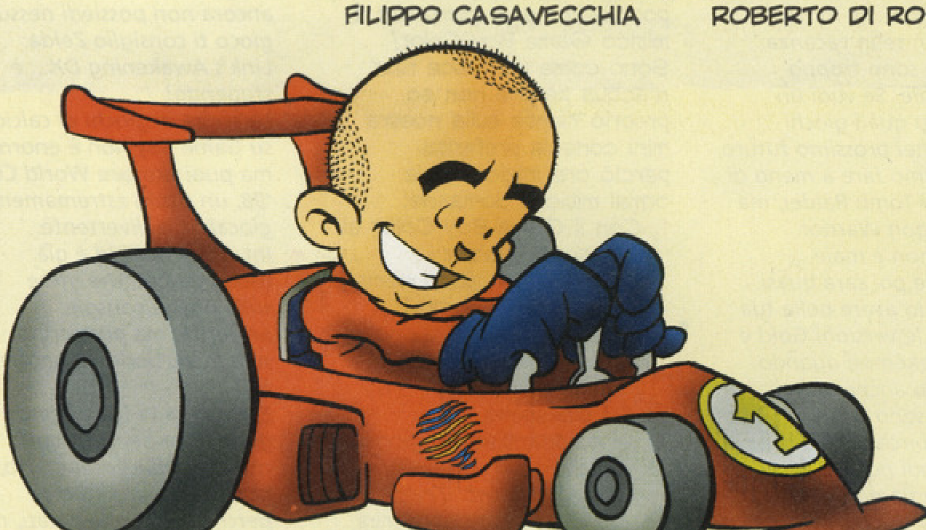
LUCA BANDIERI



FILIPPO CASAVECCHIA



ROBERTO DI ROSA



Per mandarci i vostri capolavori spediteli a:
GAME BOY COLOR MANIA - c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma



"Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricevere un bellissimo regalo!"

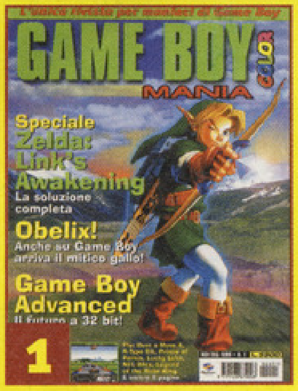
ARRETRATI

GAME BOY COLOR MANIA



PER AVERE INFORMAZIONI SULLE VOSTRE RICHIESTE DI ARRETRATI, POTETE MANDARE UNA MAIL A: ordini@playpress.com

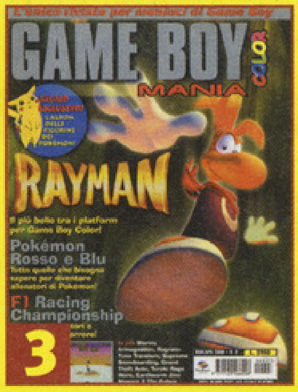
ALLEGARE IN BUSTA CHIUSA CON LA FOTOCOPIA DEL C.C. POSTALE N. 99353005 INTESTATO A SERVIZIO ARRETRATI PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.



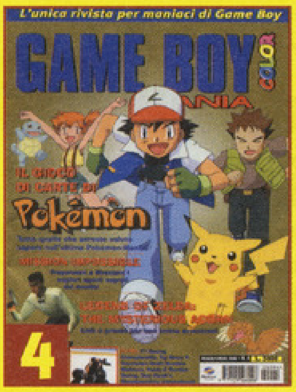
RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster.



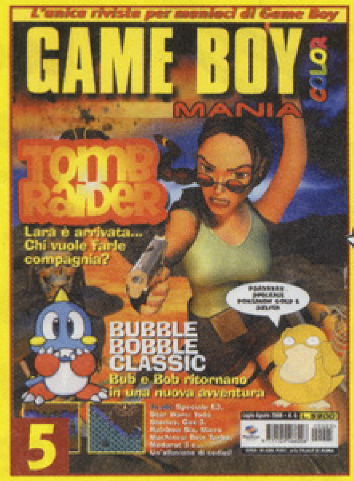
RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball.



RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel.



RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding.





RECENSIONI
Star Wars: Yoda Stories, Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, Street Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, Rainbow Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters.

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a
PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.
Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a:
Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.

ARRETRATI Game Boy Color Mania

Nome..
Cognome..
Indirizzo.......................................**N**..............
Località..
Cap..
Prov...

GAME BOY COLOR MANIA N.	NUMERO DI COPIE	PREZZO

Spese Postali ____________
Totale ____________

GAME BOY COLOR MANIA

TRA DUE MESI SULLA VOSTRA RIVISTA PREFERITA



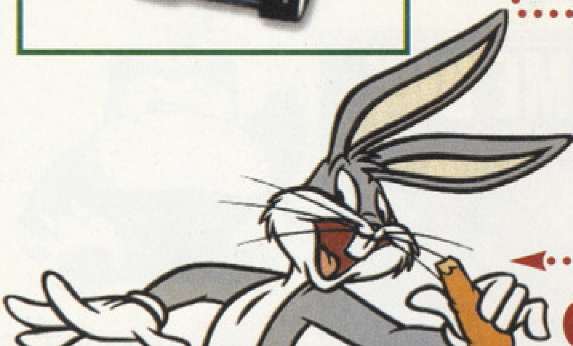
Pokémon Yellow

Pikachu si è impadronito del vostro Game Boy e ha deciso di non andare più via...



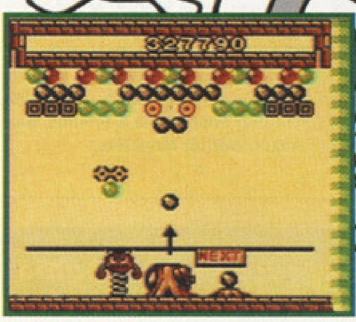
Driver

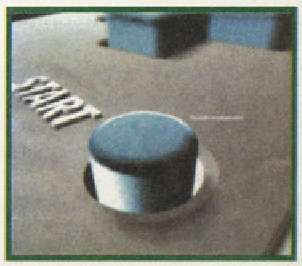
Il campione d'incassi PlayStation arriva finalmente su Game Boy Color, a tutta velocità tra i vicoli di una città, sfuggendo alla polizia con manovre spericolate... Tutto questo e anche di più nel nuovo gioco Infogrames!



Looney Tunes Collector: Martian Alert!

Avete letto l'anteprima? Nel prossimo numero avrete la recensione esclusiva di uno dei più folli giochi dedicati a Bugs Bunny e soci.





Game Boy Advance.... Direttamente da Tokyo!

Alla fine di agosto si è svolto lo Space World Nintendo e da allora il mondo dei videogiochi non è più lo stesso... Nel prossimo numero vi spieghiamo perché!

Bust A Move Millennium Edition

Bub e Bob tornano ancora una volta in un'edizione speciale del loro mitico puzzle game... e questa volta hanno portato degli amici!

E come se non bastasse... Puchi Carat, NBA In the Zone 2000, Asterix: Search for Dogmatix, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la nostra mini-console preferita!



INFOGRAMES
Italia
Tintin
le nuove avventure dell'eroe
dei fumetti continuano su
GAME BOY COLOR
TINTIN
PRISONERS OF THE SUN
GAME BOY COLOR
Nintendo
LICENSED BY Nintendo
INFOGRAMES
ONLY FOR GAME BOY COLOR
Scegli il tuo compagno di giochi e vivi l'avventura
con i mitici personaggi Infogrames.
Wacky Races
LOONEY TUNES COLLECTOR
STARRING BUGS BUNNY
Astérix
SULLE TRACCE DI IDEFIX
THE ADVENTURES OF THE SMURFS
LUCKY LUKE
DESPERADO TRAIN
LOONEY TUNES COLLECTOR
L'ATTACCO DEI MARZIANI!
www.infogrames.com
in arrivo